NEW

SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 16

CBM 64

SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

UN ALIENO PER NEMICO

Lo diceva anche il grande Lucio Battisti che importante è avere una donna per amico. Noi aggiungiamo che altrettanto è importante avere un alieno per nemico, un mostriciattolo, solitamente verde, da bombardare con i nostri cannoni laser o con le mitragliatrici del nostro jet. Questi antipatici abitanti delle galassie lontane ci danno molto fastidio in Obliterator e in Sabotage. In Last Ninja 2 abbiamo invece a che fare con la peggiore feccia ''gialla'' imbottita di cattiveria e oppio. Buon per noi che Typhoon ci riporti sulla terra, pardon sulle nuvole, dove il nostro fantastico jet può mitragliare a piacimento amici e nemici.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 16 - Periodico mensile - Gennaio 1989 - Edizioni SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26
20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafika '85 Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	RECLUTAMENTO	INFILTRATOR
5	INTERCEPTOR	WILD MAN
6	ADJUST	CRAZY BEAR
7	TRAKER	APACHE 64
8	SHOOT'EM UP	PIC MAN
9	DESPERSO	PIX
10	FALL DOWN	M-60 TEST
11	DOOM	FIGHTER
12	PUMPKIN	HECKTIK
13	ASSAULT MAN	ALIENS

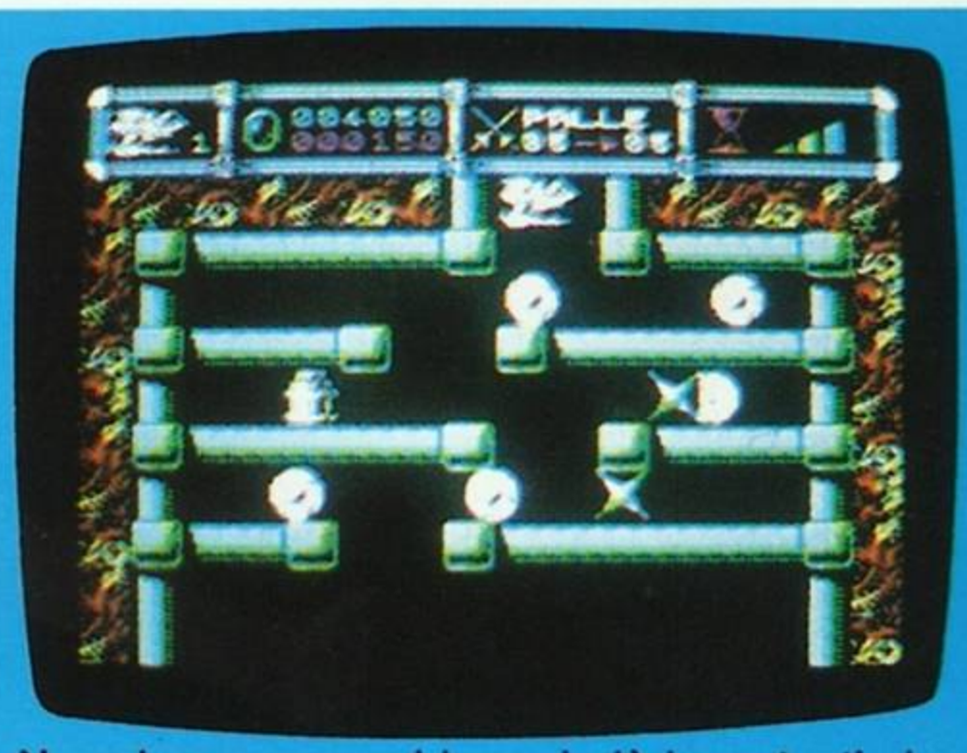
IN QUESTO NUMERO

15	Last Ninja 2: il ''giallo'' è tornato
20	Sabotage: la galassia odora di morte
22	Come vincere a Obliterator

RECLUTAMENTO

La pubblicità dei mass media e i film esaltano la disciplina e l'addestramento fisico che le reclute ottengono durante la fase di preparazione al combattimento. Ma proprio come dice una famosa marca di abbigliamento sportivo ottenere soddisfazioni dai propri superiori costa molta fatica. Ecco quindi per risparmiarvi insulti dai comandanti e pericolosi allenamenti questo gioco nel quale una recluta deve superare numerose prove per essere ammessa finalmente al corso ufficiali ed ottenere la promozione. Dovrete qualificarvi in numerose esercitazioni: dal tiro al bersaglio, alla corsa campestre, dall'assalto ad un obiettivo prefissato a combattimenti veri e propri. Dimostrate quindi che siete bravi a sufficienza per meritare l'ambita menzione.

INFILTRATOR



Non si sa come mai i pezzi più importanti che costituiscono l'astrorazzo Plus sono spariti dal magazzino di stoccaggio proprio quando sembrava imminente un attacco alla costellazione di Nettuno. Ma fortunatamente delle valide spie hanno scoperto qualche indizio sul pianeta Xeros. Dopo essere atterrato sul losco pianeta dovrai introdurti nelle miniere di smeraldo e cercare i pezzi che sembra siano stati qui nascosti. Ma le miniere, anche perché contengono questi pezzi preziosi, sono sorvegliate a vista da robot guardiani che sparano bolle di gas narcotico. Ci sono inoltre dei razzi auto-determinanti che scelgono il momento meno opportuno per attaccarti. Avanzare per i corridoi della miniera sarà assai arduo, anche se mano a mano che recupererai i tuoi accessori migliorerai nel movimento e ti sarà molto utile la sfera difensiva che ti proteggerà finché non verrai eliminato una prima volta.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1/2

1	1 giocatore
2	2 giocatori
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti da menù

INTERCEPTOR

Purtroppo dopo la grande ed ultima battaglia intergalattica conclusasi con nessun vincitore e nessun perdente tutto l'Universo è caduto in una situazione caotica e terrificante. Infatti bande di fuorilegge e invasati scorrazzano per gli spazi aerei e sotterranei dovunque seminando il panico e il terrore, depredando i cittadini inermi e impossessandosi non solo di ricchezze, ma di beni commerciabili per ridurre i futuri compratori allo stremo. Sono state create, allora, per difendersi da questi malvagi delle squadre di sorveglianza che sorvolando il proprio pianeta sono in grado di superare le varie ondate di attacco. Mano a mano che avanzi nella tua carriera ottieni dei miglioramenti per la tua navetta e naturalmente il tuo compito sarà più facile.

WILD MAN

Red Satllion, l'eroico personaggio che vai ora ad impersonare, è stato chiamato per portare a termine una difficilissima missione: liberare il colonnello tenuto prigioniero in Afghanistan dai ribelli.
Dovrai attraversare i campi minati, esplorare i campi russi, evitare di essere rintracciato e, sempre sparando all'impazzata, liberare il colonnello.
Solo in questo modo conquisterai la fiducia di tutte le Forze Armate alleate le quali ti riconosceranno come unico eroe.
Buona Fortuna!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

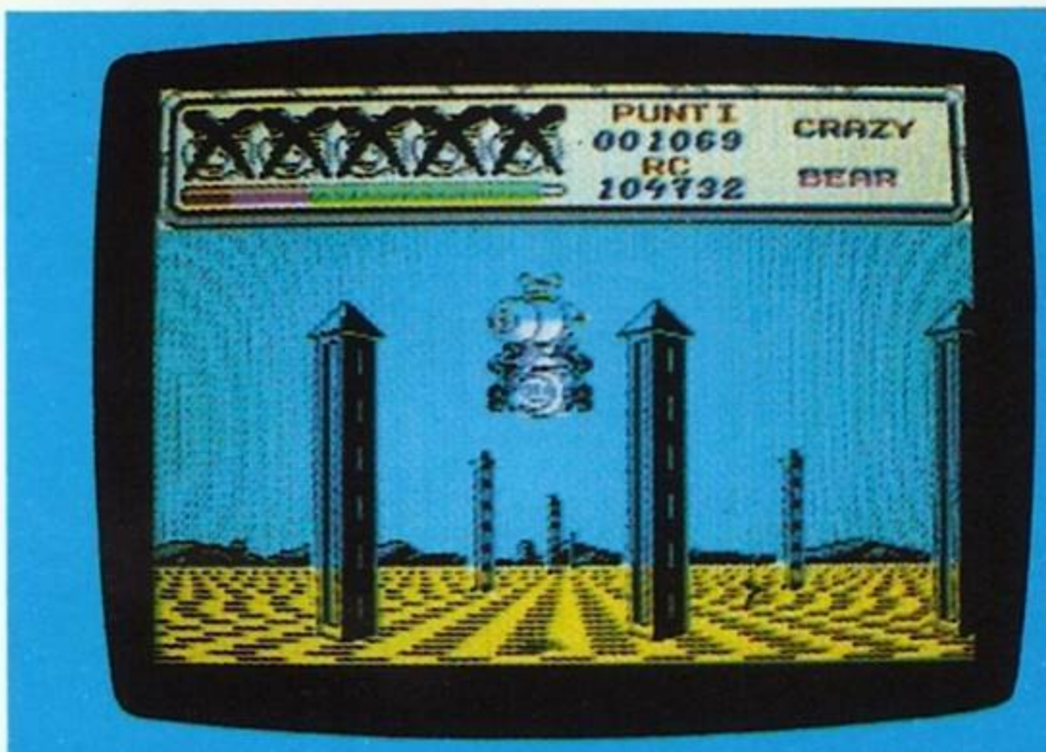
JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - A.G.F

Tasti ridefinibili

ADJUST

Il passaggio aereospaziale tra i due satelliti di Giove costituisce la traiettoria più veloce per raggiungere molti punti della Galassia, proprio come il canale di Suez rappresenta quindi un polo di controversie per fare pressioni sugli avversari. Un gruppo di alieni vuole impadronirsene e la tua squadriglia è stata mandata sul posto per rimettere tutto in ordine. Dopo aver superato la fascia degli asteroidi distruggendoli uno ad uno, dovrai affrontare come capo-squadriglia, le varie ondate di navi aliene che tenteranno di impedire la tua avanzata. Rammenta che il passaggio è di vitale importanza per il traffico commerciale della confederazione e che deve essere difeso a costo della propria vita. Agisci di conseguenza.

CRAZY BEAR



Un gioco assai semplice ma assai divertente. Nella sperduta landa della desolazione, il nostro orso pazzerello dovrà uccidere tutto ciò che si muove sparando le sue bombe "Pan".
Volti di gente trapassati con un sigaro in bocca minacciano la civilizzazione di questo lugubre luogo dove la vita sembra non essersi mai evoluta.
Sta al nostro amico orso eliminare le forze malefiche e riportare il tutto in una dimensione più reale.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

1	tastiera
2	joystick
3	ridefinisce tasti
RUN/STOP	pausa

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - A.G.F.

Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco
M	pausa
A	fine gioco

TRAKER

La fabbrica Baldion era famosa in tutto il mondo per essere la più all'avanguardia nella produzione di armamenti bellici. Un gruppo di "pacifisti" ribelli hanno preso la decisione di interrompere la produzione ed impedire il rifornimento dei belligeranti di tutto il pianeta. Di notte si sono introdotti nel suo interno e hanno sparpagliato dei robot molto perfezionati, che sistemano un po' ovunque delle bombe a tempo per far saltare tutto in aria. Tu sei il custode e devi recuperare le bombe prima che scoppino, ma il pavimento della fabbrica è elettrificato per motivi di sicurezza e per non rimanere fulminato dovrai muoverti appeso ai tubi di condizionamento, che anche i robot utilizzano per muoversi. Attento a non entrare in collisione con i tuoi nemici, o farai una brutta fine e fai attenzione al tempo perché più trascorre e più bombe i robot depositeranno.

CBM 64

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

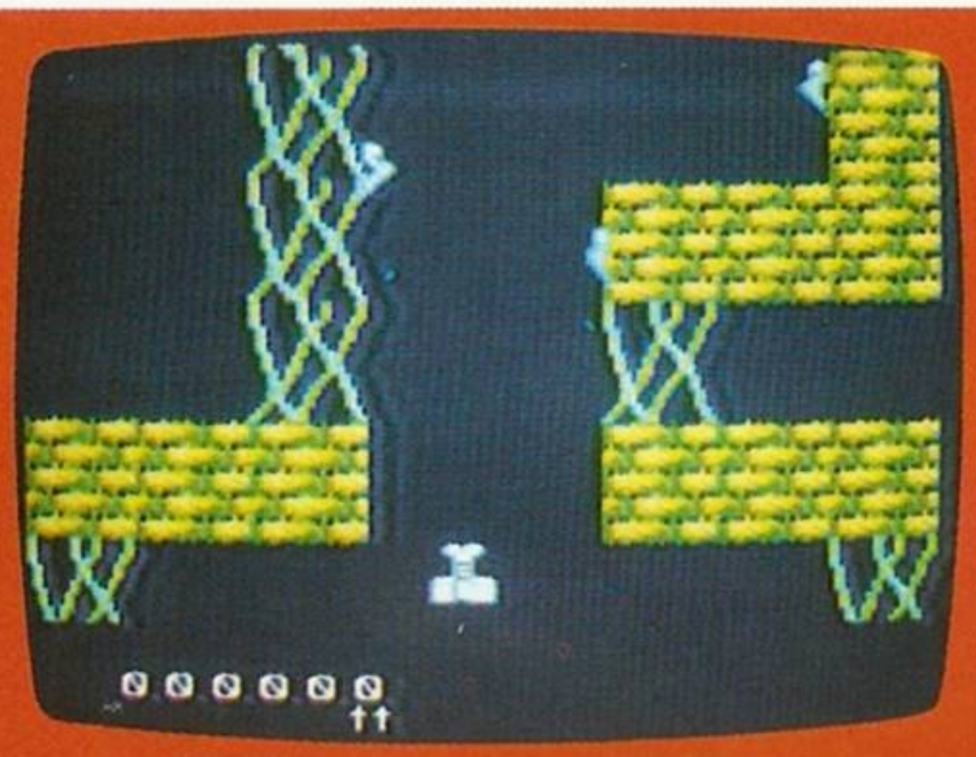
APACHE 64

Finalmente!! Eccovi l'arcade dell'anno.
Tutti l'attendevano con ansia e finalmente eccolo qui, fresco fresco.
Una stupenda grafica contornata da un'eccezionale presentazione e giocabilità, fanno di questo video-games un qualcosa di realmente esaltante.
In un paese dove il governo è stato rovesciato da un gruppo terroristico, l'esercito è stato mobilitato, e tu alla guida di un elicottero dovrai scovare e sconfiggere i nemici dello Stato a cui appartieni.
L'elicottero in questione è armato con missili terra-aria e bombe esplosive a largo raggio.
L'unico punto debole è il sistema di difesa dell'elicottero, a dir la verità abbastanza misero.
Diviso in quattro livelli, ognuno dei quali, eccetto quello finale, diviso in tre sezione, questo gioco ti vedrà sempre sotto tensione, sia per la difficoltà di riuscita, sia per la strategia che dovrai seguire per riuscire a sconfiggere il nemico. Spara, evita i colpi nemici e la Nazione intera te ne sarà sempre riconoscente.

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

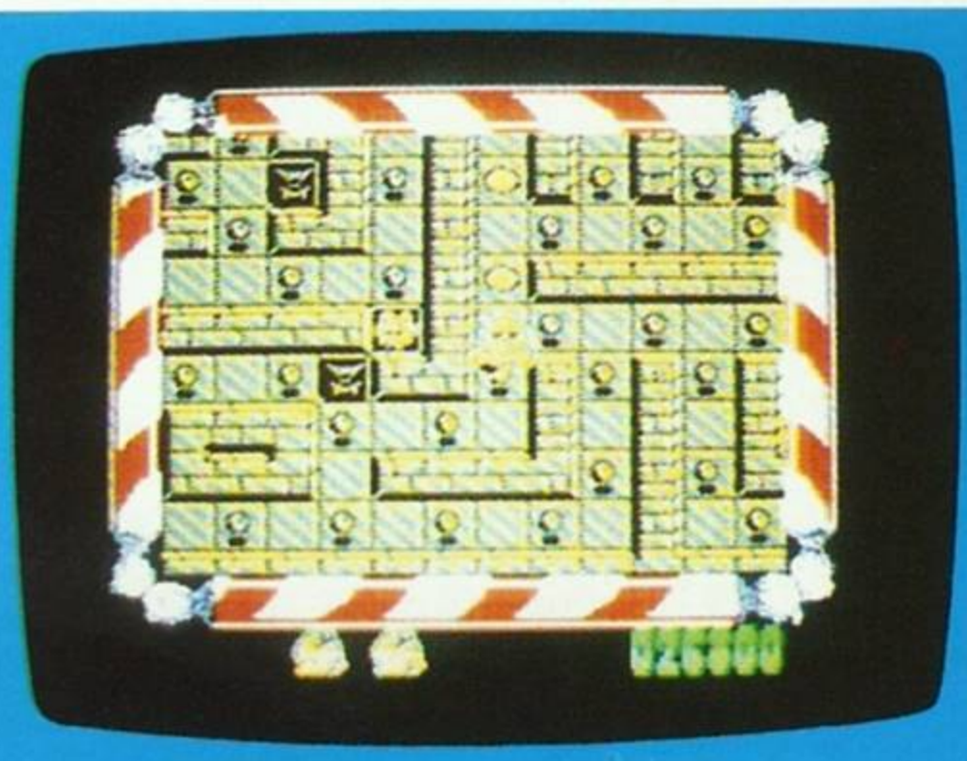
B veloce
V lento

SHOOT'EM UP



Alcuni scienziati, dopo anni di ricerche, hanno finalmente trovato il vecchio continente Atlantide scomparso per chissà quali ragioni al di sotto del livello marino. Tu sei stato inviato in un giro d'ispezione a bordo di una navetta subacquea per esaminare la situazione. Giunto all'interno delle caverne sotterranee ti accorgi che purtroppo sono invase da una moltitudine di alieni che da tempo si sono insediati qui sotto all'insaputa di tutti. Comunicato il tutto al centro di comando ricevi istruzioni di eliminare tutti gli alieni per impossessarsi nuovamente di Atlantide. Il tuo compito non sarà affatto facile, perché gli alieni sembrano molto preparati e ben difesi, ma fedele al compito affidatoti farai del tutto per riuscire nella tua missione.

PIC MAN



Per quello che ne pensava Astropac la vita non aveva alcun senso. Si annoiava aveva pochi amici ed era sempre alla ricerca di un qualche divertimento. Suo padre gli aveva raccontato molte storie di suo nonno, che commerciava amabilmente con i fantasmi delle case, ma purtroppo suo padre non aveva continuato a fare. Ma un bel giorno accadde che i fantasmi cominciarono ad apparire, seminando distruzione e panico per l'intero villaggio. Disperato il sindaco chiese aiuto al padre di Astropac che declinò a causa della sua paura.
Astropac decide di seguire le orme del nonno e accettò la sfida. Guida il nostro amico in ognuno dei 15 labirinti evitando i fantasmi ed altre creature malvagie. Usa abilità e prontezza di riflessi per avvantaggiarti di tutti i dispositivi speciali di ogni labirinto, perché solo combinandoli tra di loro potrai avere successo. Potrai trasformarti ad esempio in un essere molto arrabbiato, in un pesante ippopotamo in grado di schiacciare facilmente i nemici, in uno scavatore, carro armato o navetta. Ma ricorda usa l'Astropac arrabbiato quando è proprio indispensabile, ne esistono poche icone mentre la navetta e il carro sono buoni rifugi.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

DESPERSO

L'impero ha messo a punto delle nuove macchine da guerra, che vengono costruite su un asteroide nella costellazione Alpha Centauri. Atterrato sulla sua superficie prendi energia e carburante dalle installazioni minerarie per sostenere il tuo veicolo da difesa. Evita o distruggi i missili teleguidati che piovono dal cielo ed elimina i robot alieni in ogni livello, raccogliendone poi i componenti per scoprire il segreto della loro composizione ma solo dopo averli distrutti tutti. Osserva sulla piantina le installazioni aliene e dopo cerca tutti i robot alieni di quel settore di colonia, dopo che li avrai eliminati potrai passare al settore successivo. Ricorda che se esaurisci il carburante non potrai più muoverti, mentre la detonite ti serve per innescare i missili, sparare, mantenere gli scudi e le unità di ricostruzione. Potrai anche azionare con 1500 unità di detonite un radio faro e attenzione potrai avere anche una videata di informazioni supplementari.

JOYSTICK PORTA 2

Q	su
A	giù
P	carica detonite
M	attiva sistema mappa altitudinale
B	prende detonite o carburante
Z	ruota 180°
L	comincia sequenza lancia-missili
SPAZIO	scudi
W	scambia tra armi e sistema informazioni
R	ricostruzione installazioni

PIX

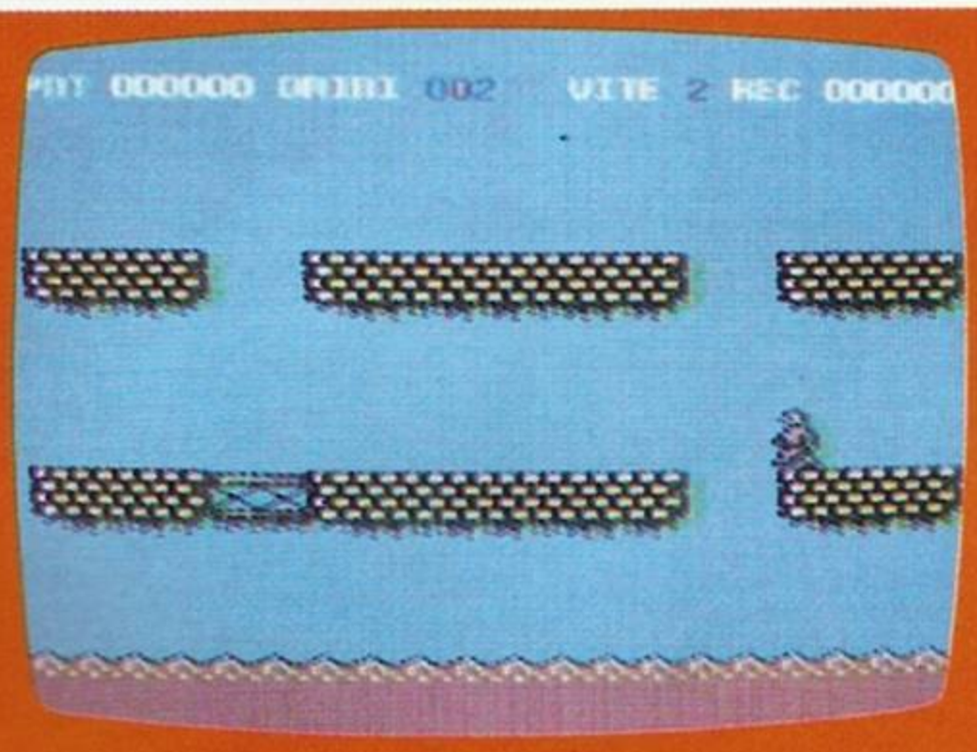
Il nostro amico Pix è un mercenario alla ricerca di residuati preistorici (un modo come un altro per racimolare qualche lira).
Al servizio del Reale laboratorio di ricerca britannico, dovrai aggirarti qua e là e sconfiggere le forze nemiche che ti contrastano.
L'azione e la tattica di movimento sono fondamentali a tal punto che non potrai permetterti alcun errore.
Bene sii cauto e tieni presente che nessuno, o meglio, solo pochi, sono arrivati alla fine.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - A.G.F.

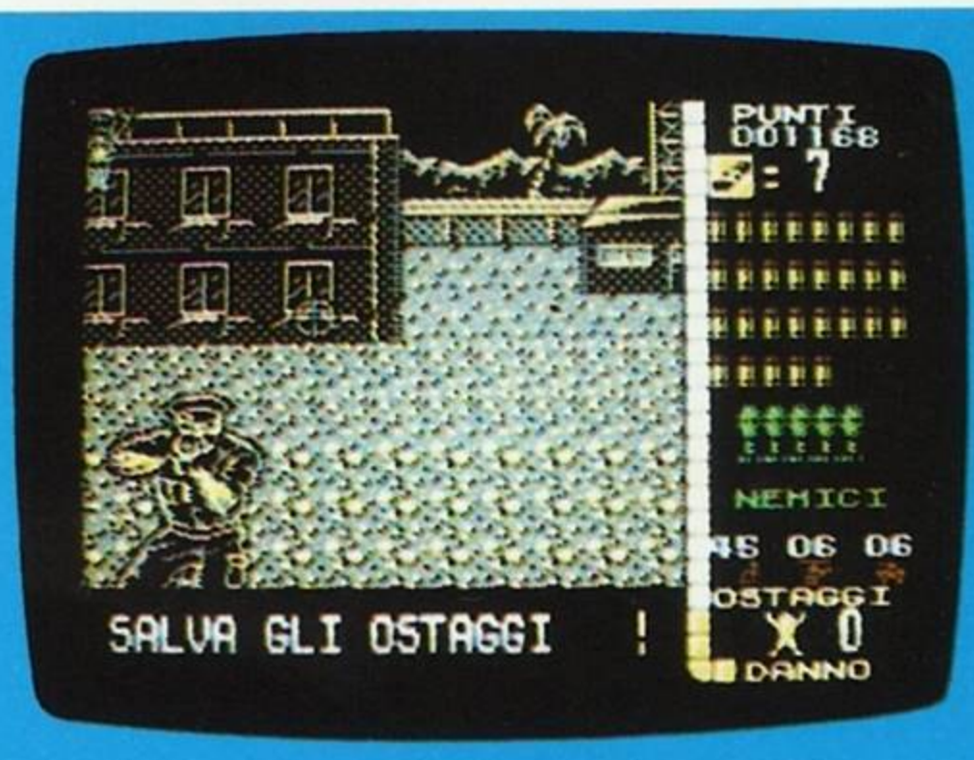
Tasti ridefinibili

FALL DOWN



A causa di misteriose radiazioni che si sono abbattute sulla città interplanetaria numerosi individui soffrono di sonnambulismo. Sono state quindi poste nei punti più pericolosi dei corridoi delle telecamere per osservare il passaggio dei nostri amici. Tu sei di guardia al centro di controllo e dovrai adoperarti per azionare i carrelli di congiunzione tra un corridoio ed un altro per impedire che i poveri sonnambuli, incoscienti e perciò incauti, cadano nel vuoto sfracellandosi. Il tuo compito sarà però molto difficile, perché purtroppo per ogni schermata sarà disponibile un solo ponte e tu dovrai posizionarlo rapidamente e nei punti a tuo avviso più necessari. La prontezza di riflessi e di prendere decisioni saranno indispensabili per tenere il posto.

M-60 TEST



Il tenente Macintosh appartiene alle teste di cuoio, una squadra super-addestrata di uomini in grado di fronteggiare qualunque situazione. Ma soprattutto gli appartenenti a questo corpo vengono utilizzati quando si tratta di salvare delle vite umane, degli ostaggi in mano a terroristi, perché con la loro precisione di azione e prontezza di decisione sono i più preparati in situazioni dove sono richieste sangue freddo e sprezzo del pericolo. Ti saranno affidate missioni sempre differenti: dal campo di concentramento, all'aeroporto, al magazzino delle munizioni, e ogni volta dovrai portarle a termine per essere promosso a quella successiva. Ma ricordati che bombe e munizioni non sono inesauribili, perciò recupera le cartucce e le bombe che troverai sul cammino. Potrai anche usufruire delle speciali pozioni che sono utili per cicatrizzare le ferite.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

←	facile
1	normale
2	difficile
R	su
I	destra
J	sinistra
F	giù

SPECTRUM

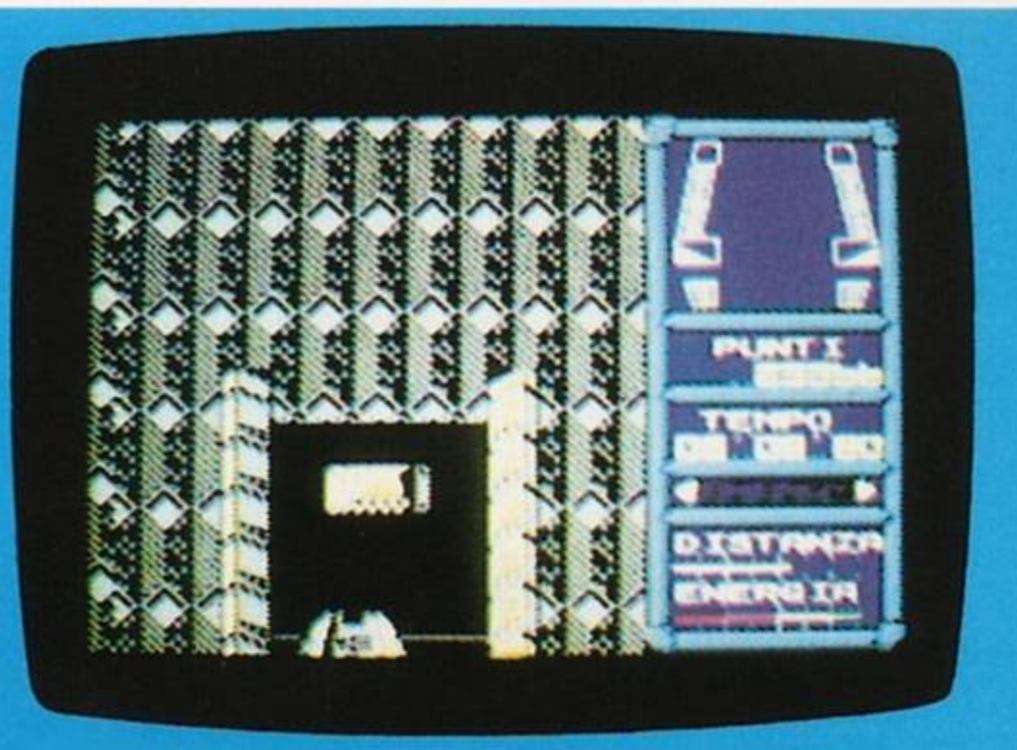
JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - A.G.F.

Tasti ridefinibili

DOOM

Osserva nel buio specchio delle stagioni fino al tempo quando le aquile spadroneggiavano sulla terra di Albion e ripensa alle guerre sanguinarie e alle mistiche magie. Tu sei Doom figlio del grande dragone, per sconfiggere gli invasori dovrai riunire sotto la tua leadership tutti i regni di Albion, ma per fare ciò dovrai trovare i tesori segreti nascosti quando giunsero le aquile. Soltanto Merlino sapeva dove fossero, ma è sparito. Tuo unico indizio è che la tua mezza sorella-demone ha rapito il piccolo apprendista del mago, dovrai pertanto trovarlo e liberarlo. Ma per arrivare al rifugio di tua sorella devi usare il mistico bene di Cerdhen. Poi dovrai farti strada tra le dune in cerca del piccolo. Dopo averlo ritrovato usa le rune, rubate alla demone, per ritornare al punto di partenza, tua salvezza saranno quindi queste pietre magiche. Buona fortuna!

FIGHTER



Osserva nel buio specchio delle stagioni fino al tempo quando le aquile spadroneggiavano sulla terra di Albion e ripensa alle guerre sanguinarie e alle mistiche magie. Tu sei Doom figlio del grande dragone, per sconfiggere gli invasori dovrai riunire sotto la tua leadership tutti i regni di Albion, ma per fare ciò dovrai trovare i tesori segreti nascosti quando giunsero le aquile. Soltanto Merlino sapeva dove fossero, ma è sparito. Tuo unico indizio è che la tua mezza sorella-demone ha rapito il piccolo apprendista del mago, dovrai pertanto trovarlo e liberarlo. Ma per arrivare al rifugio di tua sorella devi usare il mistico bene di Cerdhen. Poi dovrai farti strada tra le dune in cerca del piccolo. Dopo averlo ritrovato usa le rune, rubate alla demone, per ritornare al punto di partenza, tua salvezza saranno quindi queste pietre magiche. Buona fortuna!

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

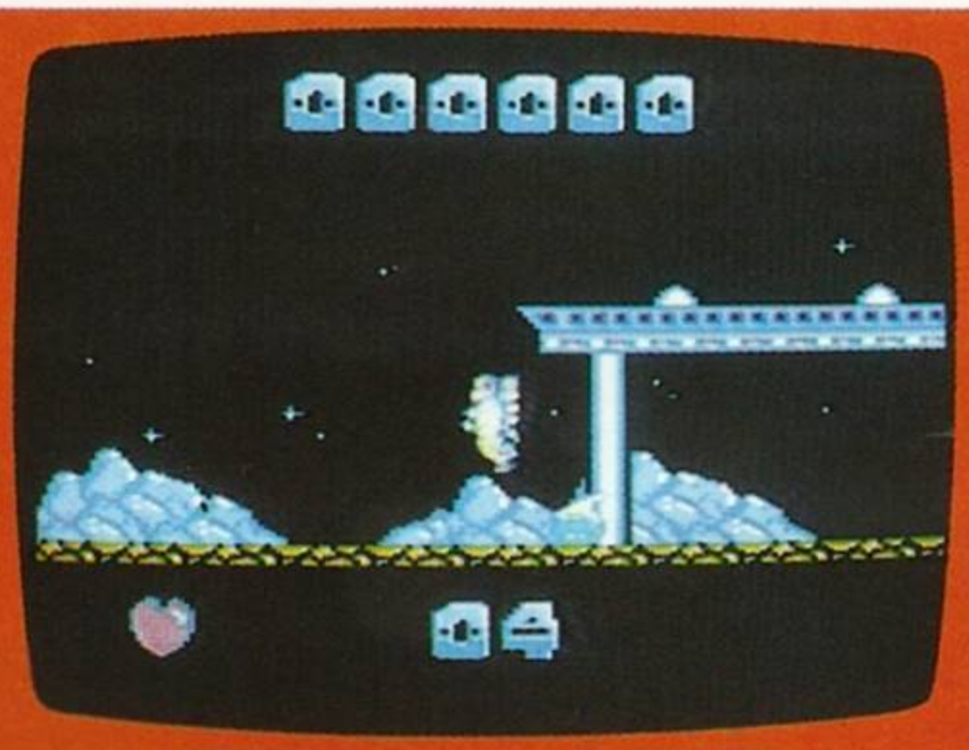
JOYSTICK PORTA 2

R	sceglie rune/pausa
C=	musica/effetti sonori
FUOCO	inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

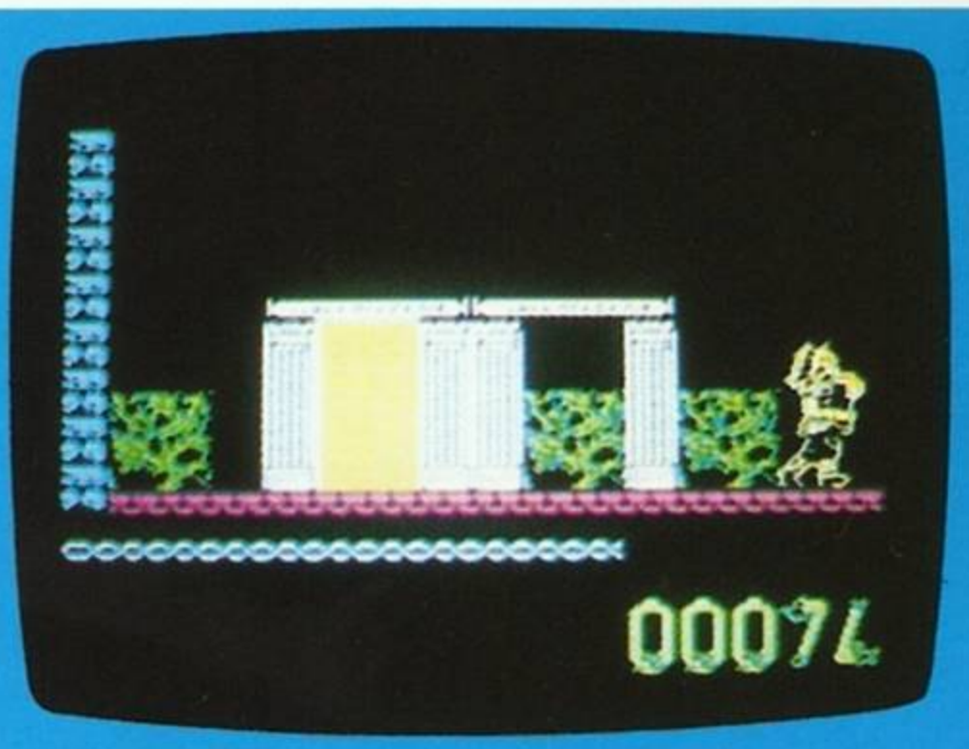
Tasti da menù

PUMPKIN



Alcuni degli appartenenti al tuo gruppo clandestino sono stati scoperti e portati nella base segreta di Pumpkin guardati a vista da malvagi robot. Ma fortunatamente per mezzo delle spie infiltrate nell'organizzazione nemica il comando in esilio è riuscito a sapere su quale pianeta si trova questa base. Tu dovrai atterrare con la tua navetta sulla superficie del pianeta Vegacon e cercare l'entrata segreta ai sotterranei dove potrai subito raccogliere la pistola laser per meglio difenderti dai robot alieni. Mettiti poi alla ricerca del medaglione di accesso della base vera e propria e cerca di liberare i prigionieri. Ricorda che i tuoi nemici all'aperto possono essere eliminati con l'ausilio della zucca magica e che un po' ovunque potrai trovare i cuori che rappresentano una vita omaggio.

HECKTIK



Il gioco si suddivide in 9 incredibili, pericolosissimi livelli. Ti trovi alla guida di una potente macchina, armata e corazzata fino all'inverosimile.
Dovrai combattere fino allo spasimo e, così facendo, continuare a correre lungo la strada senza fermarti.
Evita, frena, accelera, insomma fai tutto ciò che serve per evitare i colpi nemici fino a superare, di volta in volta, ogni singolo livello.
Solo alla fine (se riuscirai ad arrivarci) potrai dire: "Evviva io ce l'ho fatta".

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

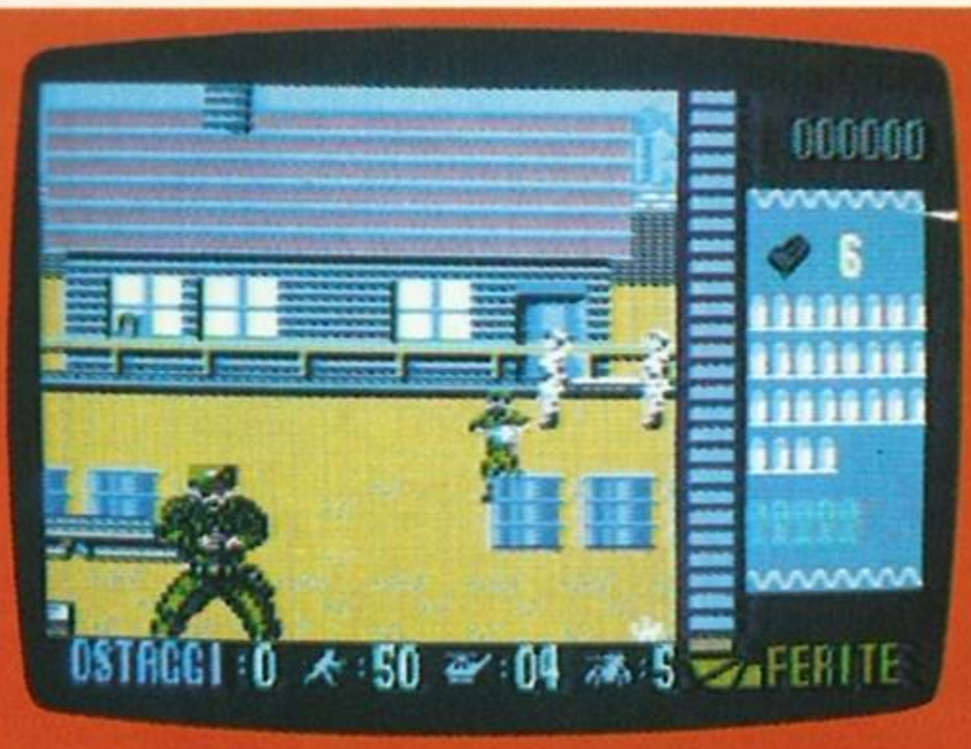
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
1	tastiera
2	joystick
3	ridefinisce tasti
RUN/STOP	pausa

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

ASSAULT MAN



Il tenente Macintosh appartiene alle teste di cuoio, una squadra super-addestrata di uomini in grado di fronteggiare qualunque situazione. Ma soprattutto gli appartenenti a questo corpo vengono utilizzati quando si tratta di salvare delle vite umane, degli ostaggi in mano a terroristi, perché con la loro precisione di azione e prontezza di decisione sono i più preparati in situazioni dove sono richieste sangue freddo e sprezzo del pericolo. Ti saranno affidate missioni sempre differenti: dal campo di concentramento, all'aeroporto, al magazzino delle munizioni, e ogni volta dovrai portarle a termine per essere promosso a quella successiva. Ma ricordati che bombe e munizioni non sono inesauribili, perciò recupera le cartucce e le bombe che troverai sul cammino. Potrai anche usufruire delle speciali pozioni che sono utili per cicatrizzare le ferite.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1	mouse porta 2
F3	joystick porta 2
B	bombe

ALIENS

L'impero ha messo a punto delle nuove macchine da guerra, che vengono costruite su un asteroide nella costellazione Alpha Centauri. Atterrato sulla sua superficie prendi energia e carburante dalle installazioni minerarie per sostenere il tuo veicolo da difesa. Evita o distruggi i missili teleguidati che piovono dal cielo ed elimina i robot alieni in ogni livello, raccogliendone poi i componenti per scoprire il segreto della loro composizione ma solo dopo averli distrutti tutti. Osserva sulla piantina le installazioni aliene e dopo cerca tutti i robot alieni di quel settore di colonia, dopo che li avrai eliminati potrai passare al settore successivo. Ricorda che se esaurisci il carburante non potrai più muoverti, mentre la detonite ti serve per innescare i missili, sparare, mantenere gli scudi e le unità di ricostruzione. Potrai anche azionare con 1500 unità di detonite un radio faro e attenzione potrai avere anche una videata di informazioni supplementari.

JOYSTICK KEMPSTON

P	carica detonite
M	attiva sistema mappa altitudinale
B	prende detonite o carburante
Z	ruota 180°
L	comincia sequenza lancia-missili
SPAZIO	scudi
W	scambia tra armi e sistema informazioni
R	ricostruzione installazioni

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

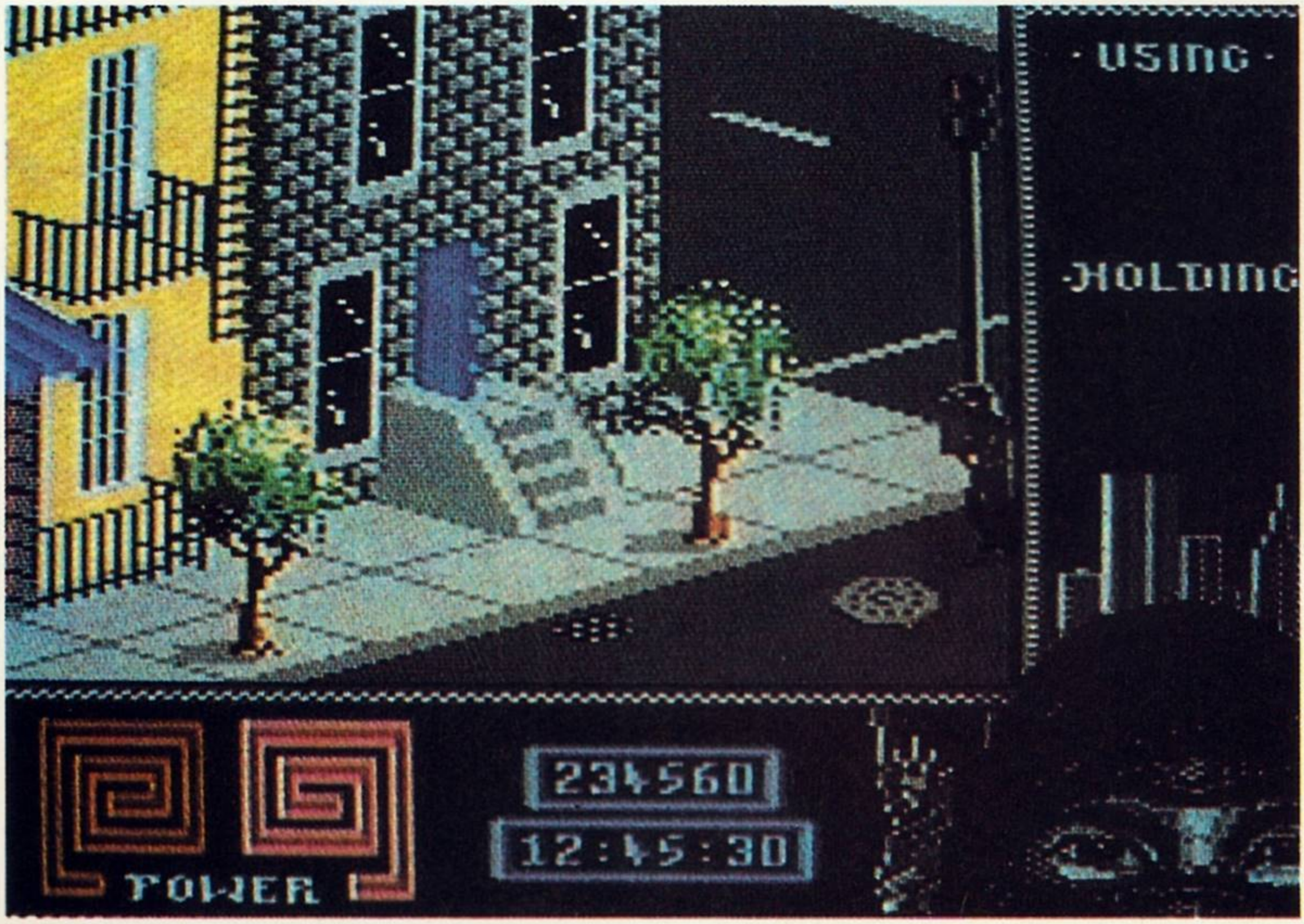
WAR GAMES

8 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"

PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

LAST NINJA 2

Ninja è tornato. E non è poi così sorprendente che il gioco che per definizione non poteva avere seguito in quanto era stato chiamato **Last Ninja**, sia poi riuscito a farselo fare. In **Ninja**, la System 3 prende in considerazione una sola miscela di divertimento di arcade e di problemi di stile avventuroso. I due ingredienti vitali erano il divertimento del beat'em up e la soluzione dei problemi, ma tutti e due in dosi piuttosto limitate.
Dopo averci giocato per un po', ti stanchi rapidamente di colpire le guardie e ti vien vo-



glia di lasciarti coinvolgere nella questione più seria che è il chiarimento dell'avventura, passando attraverso tutti i livelli e arrivando fino allo schermo finale del gioco.
Ninja II utilizza fondamentalmente lo stesso sistema di disegno ma lo migliora. In realtà migliora il tutto senza risparmiare fatica, dai grafici ai problemi da risolvere tutto è stato riveduto e migliorato.
Sei livelli di gioco fanno una cartina di una favola nella quale Ninja deve trovare l'infernale Shogun e distruggerlo una volta per tutte.

Livello uno

Vi si vede Ninja che comincia la sua ricerca dal chiosco della banda in mezzo a Central Park. Uno dei primi problemi da risolvere è come può riuscire a passare sotto al chiosco della banda per poter progredire nel gioco. Il parco è pieno delle sue famose trappole e vi si trovano anche uno o due poliziotti corrotti. La corruzione delle forze di polizia è una del-

HOLDING

USING
HOLDING

USING
HOLDING
000400
00:00:31
POWER

-USING-
-HOLDING-
001100
00:01:38
POWER

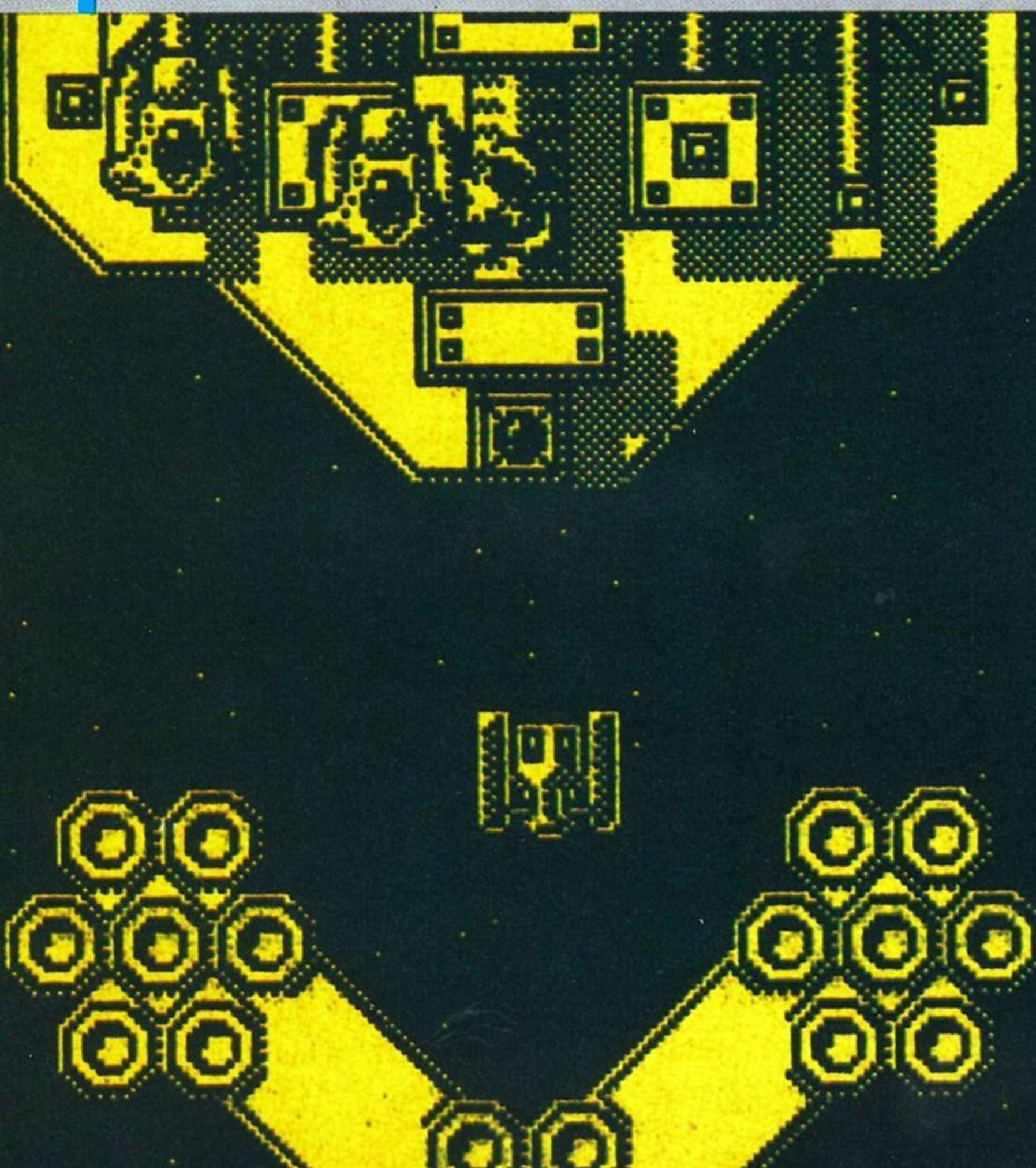
-USING-
-HOLDING-
001900
00:02:11
POWER

le cose che ti saltano all'occhio quasi fin dall'inizio del gioco. Konikun ha la forza dell'ordine sotto la sua influenza, e questa è una delle ragioni per cui tu, Ninja, devi sconfiggerlo, per riportare la forza alle autorità che devono occuparsene. I dettagli, nel parco, sono eccellenti. Il mio schermo preferito è quello con il truffatore-giocoliere, un personaggio proprio un po' minaccioso con i coltelli al posto delle mazze, e cosciente del fatto di poter decidere di lanciare un coltello contro di te, per esempio.
La versione per lo Spectrum è a due soli colori a causa della natura del disegno del gioco: in movimento e a 3D. Sullo Spectrum non è possibile realizzare queste particolarità con tutti i colori; nonostante ciò il gioco non perde niente della sua bellezza ed è possibile ritrovare tutti i dettagli.
Il **livello due** porta il nostro eroe in giro per le strade di New York, con i supermercati, i grossi taxi gialli, tanti brutti ceffi e qualche motociclista matto che non ha molto rispetto per Ninja.
Anche qui le strade sono pattugliate dai poliziotti che potrebbero avere un po' di rivalità nei tuoi confronti. E vincendo tre turni della lotta, puoi veramente riuscire a far fuori qualche poliziotto.
Non te lo consiglio, però. Per dirla come John Twiddy "i killer dei poliziotti non sono molto popolari". O, per dirlo in altro modo, un atto simile ti attirerebbe addosso tutti gli altri poliziotti.
E qui appaiono gli hamburger, che se non altro ti forniscono un po' di energia vitale. Stai però attento a non pappartene uno nella zona malfamata della città, potresti beccarti del cibo avvelenato.
Il **livello tre** ti porta nelle fogne dove incontri i ratti. Fin da quando ho letto i libri di James Herbert, i ratti mi hanno sempre pietrificato. Corrono come dei pazzi verso di te nelle viscere della città e il tuo Ninja deve avere il piede veramente veloce per riuscire a schivarli.
Come in tutti gli altri livelli, troverai anche un problema da risolvere.
Nel **livello quattro** ti ritrovi fra le fondamenta dell'edificio dove Shogun ha il suo ufficio. Il livello dell'ufficio ti costringe ad un combattimento con uno dei poliziotti corrotti. Senza rivelarti niente questo livello ti dà la Access Card e un ascensore che ti porta giusto nel cuore dell'ufficio di Shogun, un vero e proprio covo di fumatori di oppio. Il tuo compito, qui, è di trovare un passaggio segreto che ti porti sul tetto dove un elicottero sta per prendere il volo per raggiungere la fortezza di Shogun Island.
Ninja II è una delle migliori continuazioni di un gioco che io abbia mai visto. Funziona perché i disegnatori sono stati sufficientemente abili da conservare solo lo stesso concetto di base.

SABOTAGE

Tanto per cambiare, il nostro pianeta è in pericolo e ridotto a mal partito a causa delle incessanti ondate di astronavi da guerra che lo attaccano. E perché lo attaccano? Boh! Vi basti sapere che vi troverete nei panni di un mercenario assoldato per sbaragliare gli orridi alieni tentacoluti che vogliono instaurare sulla Terra un regno di terrore. Non sarete soli, per fortuna: gli alieni sono organizzati in otto gruppi, e in ciascuno di essi si è infiltrato un ribelle. Dovrete prendere contatto con tutti i ribelli e raccogliere i frammenti di mappa che essi vi forniranno. Solo quando avrete l'intera mappa potrete sperare di salvare il pianeta e il suo popolo.

Detto tra di noi, **Sabotage** non è che una versione più spartana di **Lightforce**, e quindi un gioco avventuroso con scrolling verticale, in cui si pilota un'astronave per dei "corridoi" verticali difendendosi dai costanti attacchi delle navi nemiche e attraversando labirinti e fasce di asteroidi. Alla fine di ogni livello incontrerete la nave-madre, che eliminerete facilmente facendola esplodere con alcuni colpi,



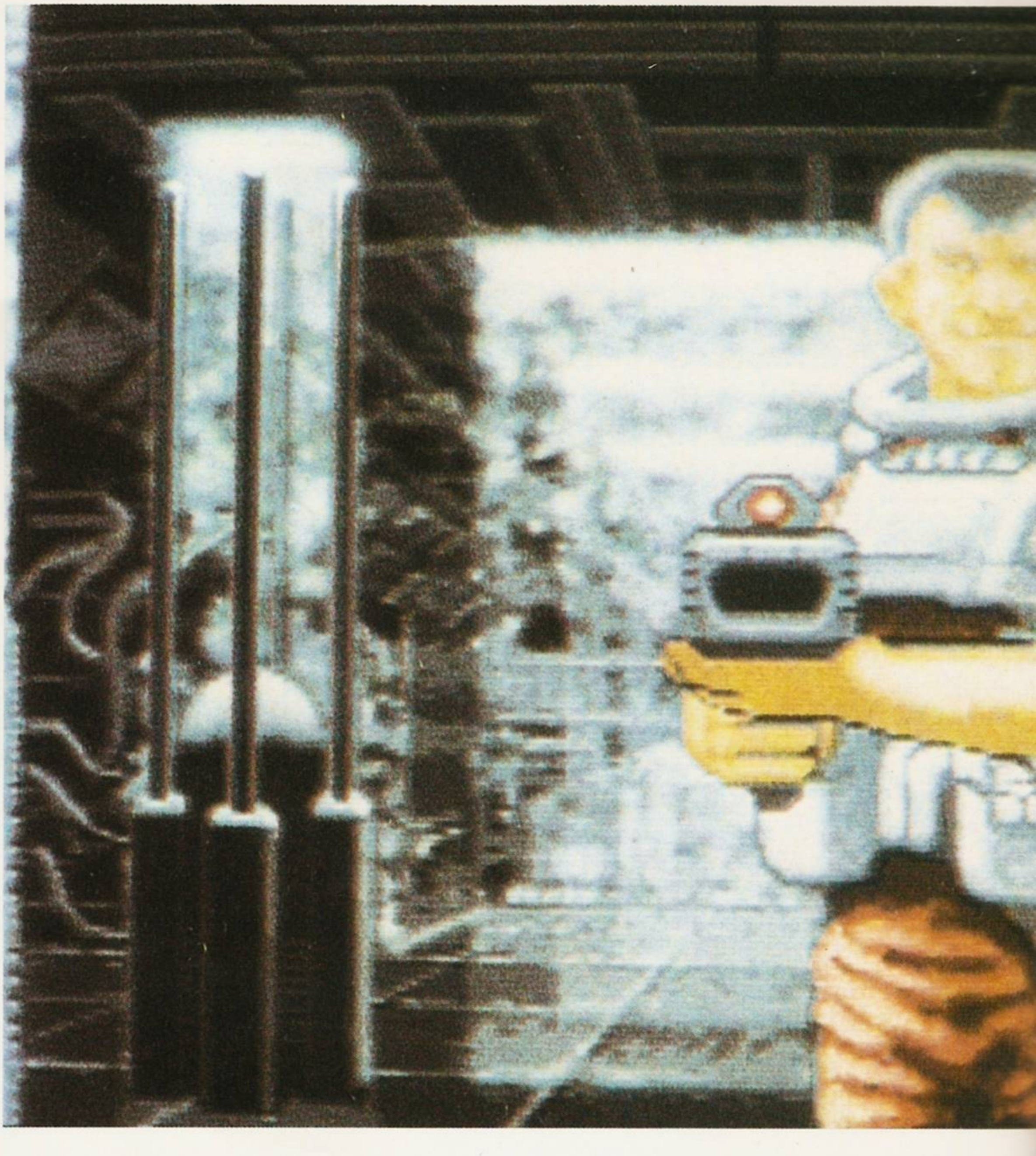
TAPE

poi atterrerete su una pista — e qui comincia il gioco-inserto —. Apparirà un labirinto al centro del quale sta il ribelle infiltrato: evitando gli uccellacci che vi bombardano, dovrete raggiungere il ribelle, prendere in consegna il suo pezzo di mappa e passare al livello successivo.

Sabotage è un ottimo gioco, anche se la nave del nostro eroe è troppo lenta per quanti sforzi si facciano col joystick: l'unico modo per renderla più veloce è di trovare l'apposita icona, il cui effetto però dura poco.

La grafica è senza infamia e senza lode, le animazioni sono ben fatte e gli alieni sono piacevolmente variati, anche se le situazioni sono un po' ripetitive. Trattandosi di un gioco di qualità a basso costo, siamo in attesa di vedere cos'altro saprà sfornare la Zeppelin Games.

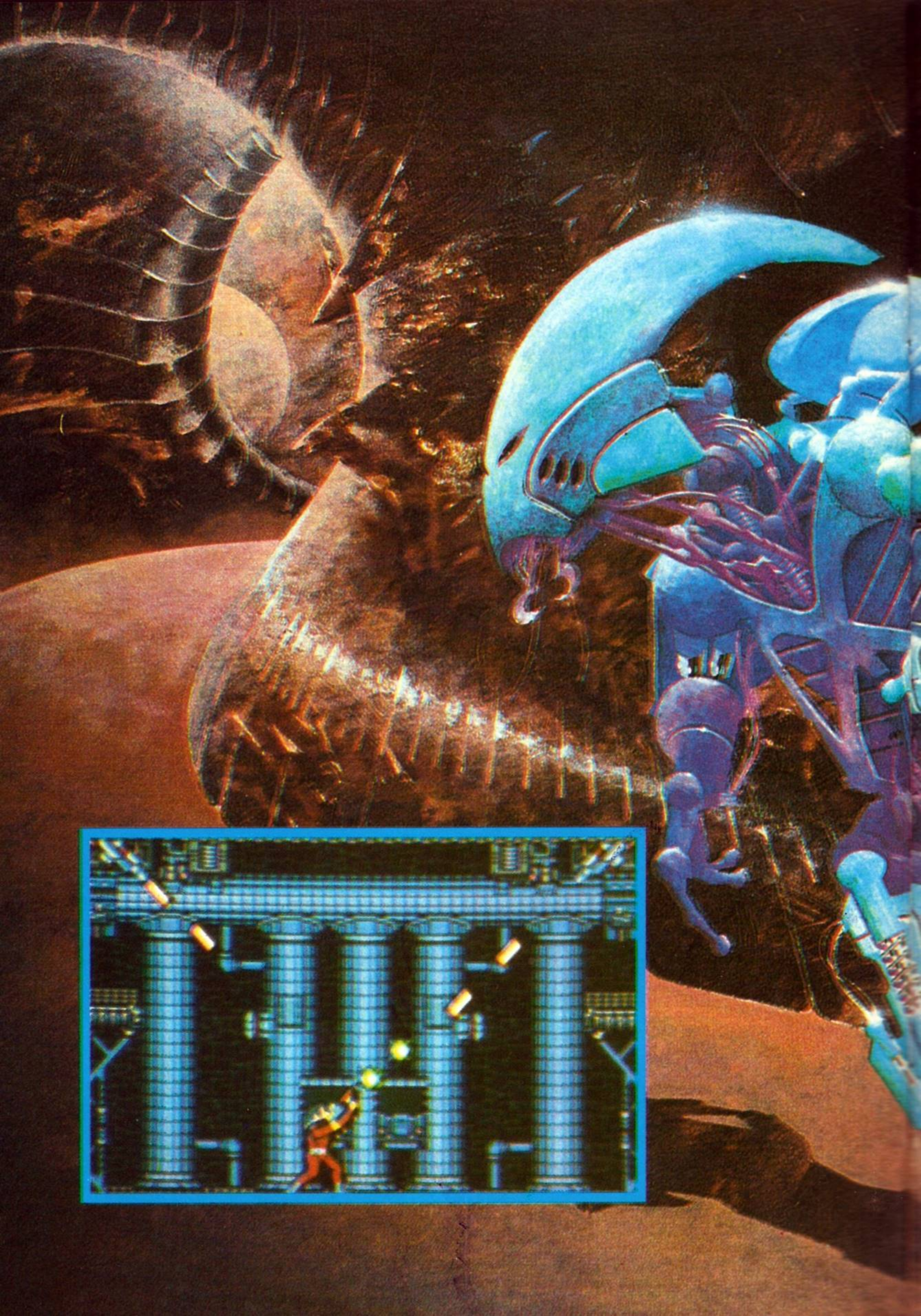
●

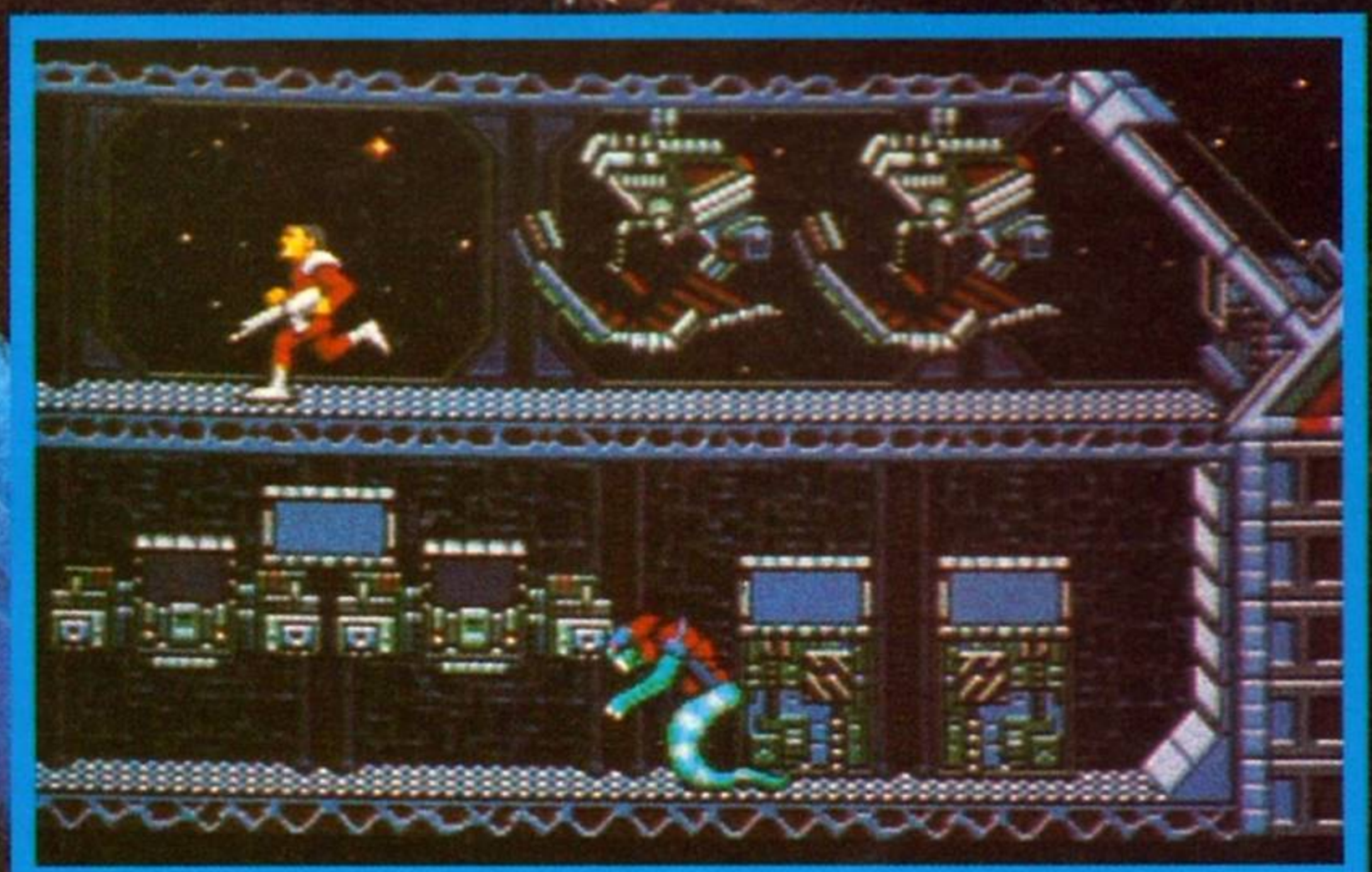


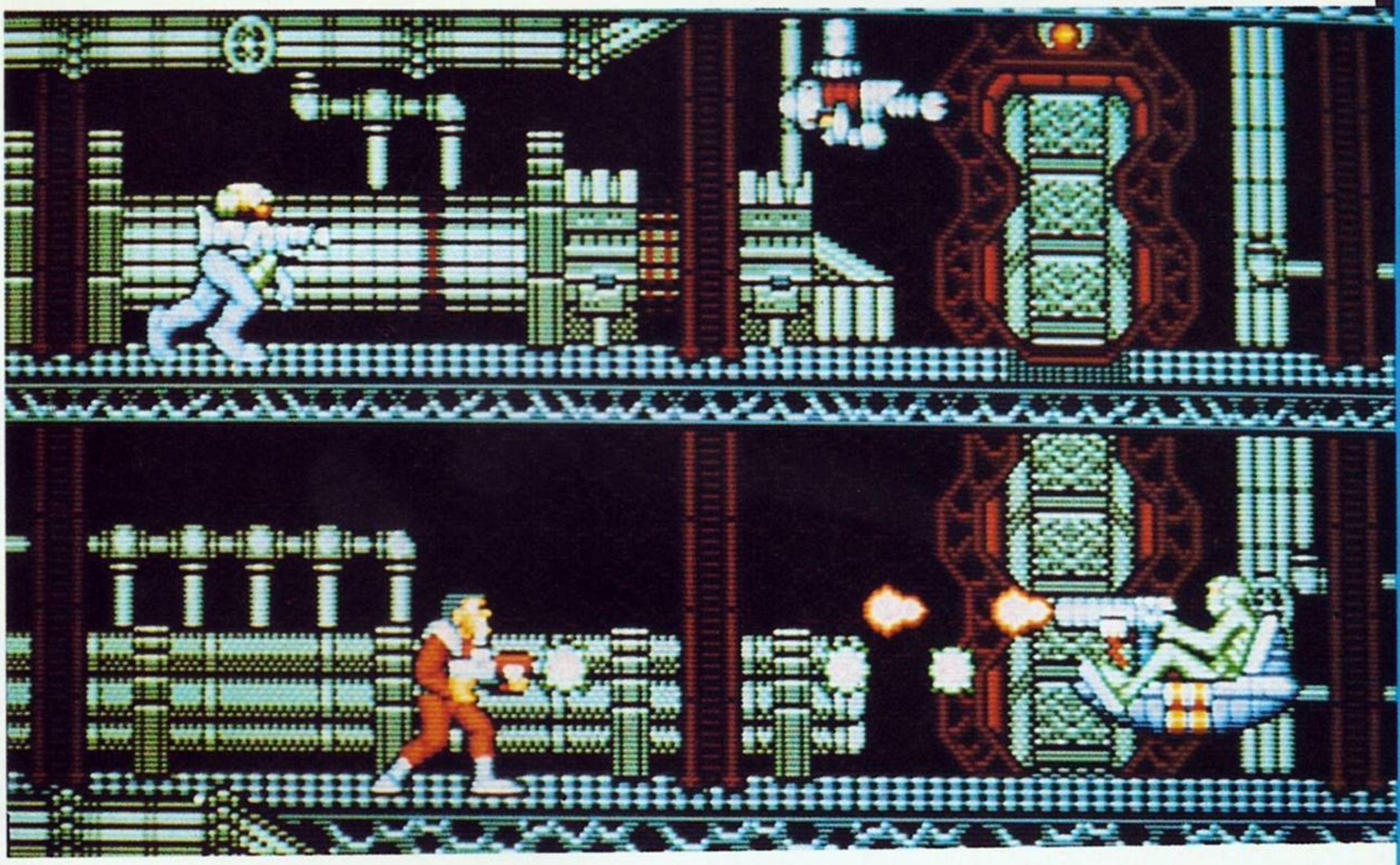
OBLITE

• Non cadere da una piattaforma perché finisci per morire e si chiude il gioco in corso.
• Controlla continuamente il livello delle munizioni. Non lasciarle diminuire troppo perché potrebbe essere difficile ritornare ad alti livelli. Prendi solo le munizioni che sono facilmente raggiungibili. Non tentare niente che implichi un rischio troppo alto.
• Controlla continuamente il livello della protezione del corpo e, come per le munizioni, non lasciarlo diminuire troppo perché le rigenerazioni sono relativamente scarse e sono in luoghi piuttosto distanti nei vari livelli.
• Quando entri in uno schermo tieni il cursore fra la icona di attacco e quella di difesa, in modo da poter agire immediatamente senza dover allontanare gli occhi dallo schermo per scegliere quella che ti serve. Se utilizzi questo metodo tutto quello che devi fare è un piccolo movimento a destra o a sinistra.
• Puoi finire tutti gli alieni e questo metodo può essere utilizzato per tutto il gioco. Occasionalmente ti capiterà di essere colpito dagli alieni e potrebbe anche capitarti di morire.
• Attiva il Plasma Engine Drive all'ultimo, quando è più vicino, di tutti gli altri componenti, alla navetta in modo che alla fine del gioco ti ritroverai con un punteggio più alto. Dopo averlo attivato stai molto attento perché a volte anche la cosa più piccola potrebbe ucciderti, anche se precedentemente non ti faceva niente. Il posto al quale devi tornare è un rombo rosso brillante e la depressione della icona all'estrema destra è necessaria per metterti vicino a questo oggetto e terminare il gioco.
• Quando cominci ad arrivare da qualche parte, l'opzione di salvataggio del gioco può tentarti molto e nell'eccitazione generale potresti salvare il gioco cancellando quello precedente, perché ti sembra migliore. Il livello delle munizioni e della difesa del corpo potrebbero essere molto bassi e se salvi il gioco salvi anche questi, per cui ti conviene controllare

RATOR







regolarmente questi livelli in modo da sapere sempre cosa hai e poter così decidere facilmente se salvare o meno. Se i livelli sono bassi probabilmente non riuscirai ad avanzare molto dalla posizione che hai salvato e dovrai ricominciare dall'inizio, il che è una grossa perdita di tempo.

• D'accordo, non prenderla male, ma se ti ritrovi gli alieni proprio sopra di te usa l'icona attacco al posto del più preciso tasto di destra del mouse. Questo metodo è più veloce e, inoltre, alla tua sinistra hai subito l'icona di difesa, e se l'alieno ti spara un colpo puoi reagire immediatamente con i tuoi prontissimi riflessi. Inoltre, non premere falice il grilletto per riempire un alieno con la metà delle tue munizioni; gliene serve solo una, del tipo giusto; è inutile sprecare le altre.

• Lungo la strada troverai un paio di schermi un po' problematici che nelle cartine indico con le lettere da A a E:

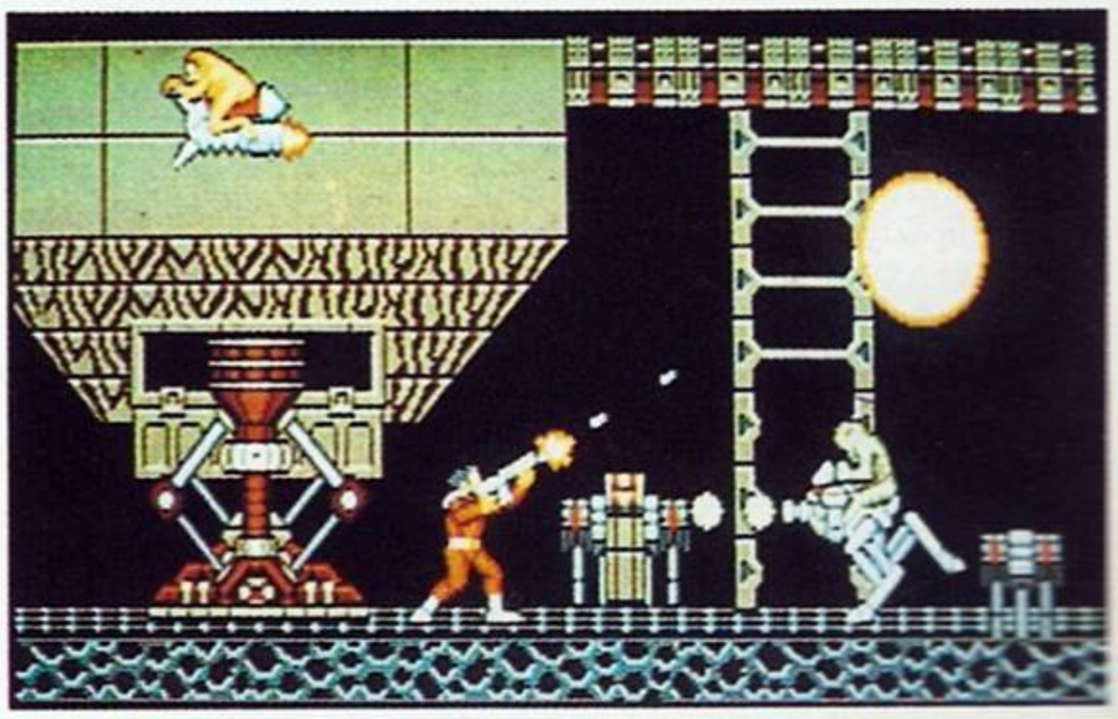
A) Sullo schermo ti trovi quattro laser che possono essere evitati senza perdita di energia e non pongono grossi problemi.

B) Qui ti avvicini ad un campo di forza invisibile. Per oltrepassarlo, utilizzando la pistola, spara al box che sta sulla sinistra dello schermo. È a muro.

C) Utilizzando solo il big blaster, devi far saltare il muro per poter accedere al livello successivo.

D) In questo schermo puoi rimanere intrappolato da due laser. Se ti succede, e succederà, spara direttamente alle cose che si trovano all'estrema sinistra o destra dello schermo. Basta colpirne una per disattivare tutti e due i laser.

E) Non è un vero e proprio schermo problematico, ma una sezione problematica. Molto arcadico nelle sue origini, devi utilizzare solo le icone di direzione (destra e sinistra, alto e basso). Bisogna prenderci un po' la mano ma poi vedrai che diventa facile.



QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64

HIT PARADE

30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo giochi per il CBM 64 come The Last Ninja, Nemesis, Bionic Commandos, On The Titles, Bubble Bobble, ecc. Compro The Last Ninja II, Barbarian II, Decatlon III, Obliterator, ecc.
Stefano Cianciola - Via P. Gaidano 12 - Torino - Tel. 301600.

● Vendo cassette Amstrad e CBM 64, anche originali, già registrate appunto per questo a prezzi ridicoli. Contengono nuovissimi giochi e utilities.
Dario Ottolini - Via Monteverdi 68 - La Spezia.

● Vendo giochi per disco e per nastro, ultimissimi arrivati come Michey Mouse, Strect Fighter, Great Giana Sisters, Beyond The Ice Palace, Road Blaster e molti altri. Prezzi trattabili.
Andrea Pennacchio - Via Palmanova 145 - Milano - Tel. 02/2591434.

● Compro Summer Games I e II, Karnov, Commando, Top Gun, Winter Games, Indiana Jones, Donkex Kong tutti per CBM 64 su cassetta massimo L. 500 cadauno. Scrivetemi.
Christian Giusti - Via C. Dalla Chiesa 121 - 41100 Modena - Tel. 059/391483.

● Compro per CBM 64 su cassetta Gi Joe al prezzo di L. 1.000. Scrivete!!
Christian Giusti - Via C. Dalla Chiesa 121 - Modena - tel. 059/391483.

● Compro Exploding Fist I e II per CBM 64 ad un prezzo ragionevole come L. 500 o L. 1.000 cadauno su cassetta. Scrivere o telefonare ore pasti a:
Christian Giusti - Via C. Dalla Chiesa 121 - 41100 Modena - Tel. 059/391483.

● Vendo ultime novità su disco e cassetta per CBM 64: Alternative World Games, Maniac Mansion, Rastan, Venerdì 13, Project Stealth Fighter, WWF Wrestling. Mr. Do Castle, Predator, Platoon, Super Cycle, Io, Pac-Land, Imp. Miss. II, Arkanoid Red., ecc. a prezzi bassi.
Christian Ricci - Via L. Da Vinci 89 - Rivazzurra di Rimini (FO) - Tel. 0541/370747.

● Vendo 2 cassette per Spectrum 48K per L. 8.000. Le cassette contengono: Gold Mine, Felix the cat, Astro Ship, Minery, Bomber, Sala caldaie, Mister Clive, Baliox, Daubers, Kongo.
Juri Tisot - Via Wiere - Molini di Tures (BZ).

● Vendo ultime novità su nastro e su disco per CBM 64 tra cui: Alternavite World Games, Maniac Mansion, Rastan, Venerdì 13, Project Stealth Fighter, WWF Wrestling, Mr. Do Castle, Predator, Platoon, Super Cycle, Io, Pacland, a prezzi stracciati!!!
Christian Ricci - Via L. Da Vinci 89 - Rivazzurra di Rimini (FO) - Tel. 0541/370747.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 2.000 cadauno. Alcuni esempi? Road Blasters, Mikey Mouse, Street Fighter, Salamander Vindicator, e moltissimi altri con possibilità di abbonamenti con spedizioni di trenta giochi al mese a L. 40.000. Telefonare a:
Antonio Massafra - Crispiano (TA) - Tel. 099/613925.

● Incredibile!!! Vendo per ZX Spectrum 48K favolosa cassetta con 26 splendidi giochi tra cui Manic Miner, Fighter Pilot, Chequered Frag, Daley Thompson's, Decathlon, Q'Bert, Football Manager, Hobbit, Jumping Jack, Tornado, ecc. a sole L. 25.000 + spese postali.
Massimo Rubertelli - Via Acque Alte 25 - 04010 B.go Podgora (LT) - Tel. 0773/456005.

● Compro programmi per CBM 64 solo su cassetta (max L. 5.000): Conan, Calcio con rigori e punizioni, Sam Fox, Strip Poker, Giochi medioevali, Wrestling.
Daniele Chiodi - Via Rovereto 106 - Laveno Mombello (VA) - Tel. 0332/666737.

● Vendo giochi per CBM 64 tutti i cassetta singola originale tra cui: Match Day II L. 10.000, Rambo II e Commando a L. 5.000 cadauno e Kno Kaut (pugilato) L. 3.000.
Alessandro - Via dei Frassini 24 - Roma - Tel. 285372.

● Cerco una cassetta intitolata The wayof the exploding fist per Commodore 64.
Giuseppe Fico - Via Rimini 29 - Pomigliano D'Arco (NA) -Tel. 8033036.

● Vendo giochi per C 64 tra cui: Ghost Busters, Ghost'n'Goblins, California Games, Winter Games, Bubble Bobble, Combat School, Calcio Replay e altri. Ogni 15 giochi venduti 3 in regalo.
Massimo Caradonna - Via dei Glicini 25 - Roma - Tel. 2812686.

● Vendo C 128 + drive 1571 + 500 programmi + penna ottica + registratore + manuale in italiano. Prezzo trattabile L. 650.000. Telefonare ore 20,00.
Cristiano Caruso - Via Corridoni 26/D - Brescia - Tel. 030/398190.

● Compro programmi per il CBM 64 in cassetta; soprattutto mi piacrebbe comprare tutti i tipi di calcio (escluso Coppa d'Oro e Calcio Commodore), Boxe, Bruce Lee. Li pago L. 4.000 cadauno.
Alessandro Denari - Via Cavallermaggiore 7 - 10139 Torino - Tel. 011/441481.

● Compro per un massimo di l. 1.500 cadauno i seguenti giochi su cassetta benché in buone condizioni: Dragon's Lair, Soccer, Summer Games I e II, Barbarian, Out Run, Mario Bross I e II, Wonder Bouy, Pallanuoto, Indoor Sports, Combat School, Renegade, Indiana Jones, Summer Games I e II. Chiedo sconti per quantità.
Luca Errico - C.so Europa 278 - Marano (NA) - Tel. 081/7426941.

● Vendo giochi favolosi per CBM 64, fra cui Jet Boys, Ikari Warriors, Exploder Spy us Spy, Sky Fox più altri giochi per Spectrum 48K.
Lorenzo Beltrame - Via V. Emanuele 122 - 50134 Firenze - Tel. 055/490353.

● Vendo il programma che carica i giochi del C 64 su Spectrum 48K. Compro giochi di sports (specialmente di basket). Inviatemi le vostre liste ed io invierò le mie. Ciao!!!
Stefano Neri - Via Beppe Fenoglio 6 - Roma - Tel. 5017135.

● Incredibile!!! Vendo per ZX Spectrum 48K favolosa cassetta con 26 splenditi giochi tra cui Manic Miner, Fighter Pilot, Chequered Flag, Daley Thompson's Decathlon, Q'Bert, Football Manager, Hobbit, Jumping Jack, Tornado ecc. a sole L. 25.000 + spese postali.
Massimo Rubertelli - Via Acque Alte 25 - 04010 B.go Podgora (LT) - Tel. 0773/456005.

● Vendo per Amiga 500 ultime novità: Tiger Road, Street Fighter, Black Tiger, Out Run, S. Hang On, Bionic Commandos tutti a L. 2.000 + L. 2.000 il disco anche per C 64.
Gerardo Donatelli - Via Condotto 38 - Formia (LT) - Tel. 0771/268214.

● Vendo fantastici giochi di ultimissima importazione inglese per Commodore 64 a L. 2.000 l'uno. Scrivere o telefonare per avere il listino dei giochi al seguente numero:
Paolo Castellani - Via S.F. D'Assisi 17 - 20122 Milano - Tel. 02/8394582.

● Vendo i migliori programmi del momento per CBM 64 su disco a prezzi stracciati (Dark Castle, Defender of the crown, Bubble Bobble, Geos, Manager, ecc.). Massima serietà. Telefonare a:
Pietro Boioli - Via Roma 13 - Cavacurta (MI) - Tel. 0377/59152.

● Vendo-scambio per C 64 cassetta con Mod Max II, Tapper, Exodus e altro. Scambio con Road Runner, Karaté, Peperboy, Indiana Jones, Pojana su cassetta per C 64. Telefonare ore pasti e chiedere di Fabrizio.
Fabrizio Cosu - Via E. Fermi - Nuoro.

● Eccezionale!!! Vendo programmi racchiusi in una cassetta di L. 30.000, giochi fantastici come: Marines II, Sala giochi, Castelli, Spyder Flipper, Lampada di Aladino, GP Formula Uno nautica ed altri 26 giochi. Telefonare ore pasti.
Orazio Giuffrida - Via Cordara 34 - Acireale (Catania) - Tel. 879545.

● Vendo tutte le ultime novità per C 64. Ecco alcuni esempi: Platoon, Predator, Star Wars, Cobra, Arkanoid I e II, Bionic Commando, Ghost'n'Goblin I e II, Target Renegade, Salamander, Pac-land, The Last Ninja I e II, Barbarian I e II, California Games, Trailblazer II, International Karaté II e III, Gfl Campionship Football, Daley Thompon Olympic Challenge, Knight Games I e II, Driller I e II, Impossible Mission I e II, Quedex, Mikey Mouse, Popeye I e II, Hawkeye, Street Hassle, Ping Pong, Summer Games II, Ikary Warrior, Samurai Warrior, Rolling Thunder, Hercules, Rastan, Marauder, Zig Zag, Master of the Univers (The Movie) e molti altri. Telefonare ore pasti.
Mitia Mambella - Via M. Della Porta 24 - 65129 Pescara - Tel. 085/61894.

● Vendo mega-fantastici giochi per i megalomani del CBM 64!!! Un piccolissimo esempio: Gryzor, Summer Games I e II, W. Games I e II, Masters of the Universe, Rambo II, Commando, Strip Poker, Juridium, Knight Games, Wonder Boy, Rygir, Pac-Land, Etmundercats. Telefonare ore pasti a:
Matteo Piemontese - Via dell'Arcangelo 22 - 71043 Manfredonia (FG) - Tel. 0884/21482.

● Vendo la miglior produzione disco-nastro esistente sul mercato software Commodore. Programmi per C64 C128, Amiga? Cartucce sprotettrici, Copy Sistem ed Hardware in genere. Prezzi accessibili a tutti, massima serietà ed onestà. Possibilità di abbonamenti mensili senza alcun impegno. Con il primo ordine, lista e catalogo hardware omaggio.
Vitarielli Domenico - C.so Roma, 87 - Cellamare (BA) 70010 - Tel. 080/651750.

● Vendo CBM 64 in buone condizioni più 2 joystick + trasformatore + cavo che collega il computer al televisore e tutti i miei giochi che sono più di 1000 tra cui Out-Run, Boubble Bobble, e Ramace tutto a L. 450.000 trattabili.
Enrico Brandone - Viale Virgilio 164 - Taranto 74100 - Tel. 099/325910.

● Vendo le ultimissime novità per C64 (su cassetta e su disco) come: Dragon's Lair 2, Masters of the Universe 1, 2, Breve Stars, Green Beret, Ghost'n Goblins, Out Run 1, 2, 3, Olimpiadi, Mondiale Enduro, Visitors, Cobra, Kung Fu Masters, Top Gun, Paper Boy, Pit Stop II, West Bank, Wonder Boy, Ye Ar Kung Fu, Asterix, Tennis, Commando.
Fabio Caroleo - Via M. Misasi 18 - Catanzaro 88100 - Tel. 0961/52758.

● Vendo giochi per CBM 64, tutti recentissimi come: Bubble Bobble, Enduro Racer, Arkanoid, Barbarian, Dragons Lair II, Summer Games, Wonder Boy e altri, su cassetta a L. 1.500. Per informazioni scrivere o telefonare dalle 13,30 alle 15.00.
Gasperini Andrea - Via I Maggio 4 - Lucrezia (PS) 61030 - Tel. 0721/897840.

● Vendo per CBM 64 giochi e programmi, nastro-

disco massima serietà, aggiornamenti mensili di giochi e programmi, ultime novità. Per informazioni telefonare (preferibilmente dalle 19,30 alle 20,30) a: Bergamini Alberto - Via Buonarroti 13 - Ghemme (NO) - Tel. 0163/840424.

● Compro a massimo L. 1.500: Cobra, Top Gun, Dragon's Busters, Paninaro. Accontentatemi. OK! Marco Ferro - C.so Villanova 4 - Valperga (TO) 10087 - Tel. 011/617710.

● Vendo: Wizball, Barbarian, Wonder Boy, Road Runner, Predator, Renegade, Star Paws, Io, Mega Apocalypse, Re-Bounder, Buggy Boy, Int. Karate, Quedex, 720°, Hysteria, Jogy Bear per C64 a L. 2000. Barbarian, Terramex, Marble Madness, The way of the little dragon a L. 2000 per Amiga e tanti altri per C64 e Amiga.
Fabio Contenti - Via Elci 50 - Piedimonte Matese (CE) - Tel. 0823/911992/913391.

● Vendo 200 giochi favolosi per il CBM 64 tra i quali: California Games, World Games, Alternative World Games, Platoon, Buggy Boy, G.I. Joe (tutti su disco) e altri su nastro, solo zona Monza.
Raffanini Massimo - Via Pellizzari - Vimercate (MI).

● Vendo per C64/Amiga 500 ultimissime novità fra cui: Defender of the Crown, Bionic Commando, Barbarian 2, Rocket Ranger, Street Fighter, Pac Land, Pac-Mania, Mickie Mouse, Beyond..., I Flistones, Five Aside Sinbad, Gutz, The Last Ninja II, Road Blaster, Karnov, tutto ciò a partire da L. 5000 disco/nastro.
Antonio Cupo - Via Matteotti 2 - Formia (LT) 04023 - Tel. 0771/25588.

● Vendo per Commodore 64, 7 cassette di qualche gioco: Guerrieri, Magigian, Bioritmi, Vampire, Pecos Bill, Re Artù, Bersagli, Rally, Megamoto, Martello e tanti altri tutto a L. 25.000.
Emmanuel - Via Torino 62 - Cossano Canavese (TO) - Tel. 0125/779960.

● Scambio/vendo super giochi per CBM 64 come: Karnov, Michey Mouse, Badboy, Target, Miro, Pipeline II, Trap Door, Run Out, Isidoro e molti altri (se volete la lista completa telefonare ore pasti o scrivere a:
Alex Pratissoli - Via Alta 7 - Bagnolo (RE) 42011 - Tel. 0522/610146.

● Vendo i migliori listati dell'anno, possiedo anche giochi polizieschi per Commodore 64-128 doppio, qualsiasi gioco in mio possesso. Mandatemi subito la lista dei giochi e dei prezzi.
Dario Dellavalle - Via Raffaello 14 - Covallermaggiore (CN) - Tel. 0172/381936.

● Compro giochi in cassetta per CBM 64 possibilmente con istruzioni giochi come: Rambo, Commando, Winter Sport, International Karate, Barbarian, Wrestling, Bruno's Boxing, Strip Poker. Telefonare dalle 18-19.
Marco Stanghellini - Via della Cava - Valpiana 38020 - Tel. 0566/9190169.

● Vendo per CBM 64 giochi in esclusiva per nastro e disco: Impossible Mission II, Platoon, Infiltrator II, Predator, Wrestling, Test Drive, Out Run, Out of this world, Handy cap, Red October e tutti i giochi che avete sempre sognato a prezzi stracciati.
Cappello Giancarlo - Via Meucci 3 - Ragusa 97100 - Tel. 0932/23949.

● Vendiamo i giochi e le utilities migliori su disco e cassetta per C64-128 e Amiga, ultime novità sul mercato 1 gioco L. 4.000, per i più belli L. 5.000. Si fanno inoltre compilation mensili per L. 6.000. Per informazioni telefonare ore pasti.
Chiesura Alessandro - Via D. Loschi 4 - 31100 Treviso - Tel. 0422/64677.

● Offertissime! Occasioni! Per CBM 64 offro abbonamenti settimanali a L. 2500 a facciata per disco. Offerta sempre valida. Posseggo tutti i giochi sul commercio, arrivi settimanali, anteprime esclusive: Dark Castle, Super Dragon, Black Lamp, Predator. Solo zona Roma.
Pino Patrizio - Via Vestucio Spurinna 147 - Roma - Tel. 7661965.

● Vendo programmi per C128 e CP/M in modo 128 e su disco. Sono 50 dischetti e li vendo in blocco. Inoltre vendo 2000 programmi per C64 a L. 3000. Ordinazione minima di L. 20.0000. Telefonare ore pasti.
Cristiano Stasi - Via Smaldone 21 - Foggia 71100 - Tel. 0881/86088.

● Cerco disperatamente programmi su Madonna, un solo programma lo pago fino a L. 1000.
Di Paola Francesco - Via Pietro Micca 4 - Belvedere 96010 - Tel. 0931/711493.

● Per affare sicuro, ecco l'annuncio giusto. Vendo giochi stupendi per C64 da L. 1000-2000, in regalo sempre 2-3 giochi. Telefonare ore pasti.
Fabio D'Onofrio - Via Milano 18 - Bologna 40139 - Tel. 051/548478.

● Vendo i migliori videogiochi per CBM 64 a prezzi competitivi. Telefonare dalle 11 alle 12.
Luca Bergonzi - Via Cusago 23 - Bareggio (MI) - Tel. 9013397.

● Vendo videogames in cassetta da L. 10.000 a L. 15.000 oppure anche in dischetto da L. 10.000 a L. 15.000.
Luca Meschiari - Via Provinciale Motta 52/A - Rovereto di Novi (MO) - Tel. 059/631357.

● Compro simulatori di volo, prezzo max L. 5000 oppure sexy games tutto su cassetta. Telefonare o scrivere al più presto.
Marcello Pilia - Via Amsicora 37 - Orani (NU) 08026 - Tel. 74147.

● Ragazzi. Vendo ottimi giochi come: Timetrax (5000), Bubble Bobble (3000), Moto Mondiale, Rally per Montecarlo, Offshore, Formula I (5000) e Vietnam (3000). E inoltre cerco Calcio con Punizioni e Rigori e Pacland. Li pago a L. 10.000.
Andreade De Micheli - Via Lessona 6 - Milano 20147 - Tel. 3555786.

● Vendo a sole L. 400.000 Commodore C64 + monitor fosfori verdi + registratore con uno speciale apparecchio per registrare qualsiasi tipo di gioco o programma + 2 joystick + 500 giochi alcuni programmi e copri tastiera originale, 2 anni di vita.
Farnesi Andrea - Via XXV Aprile 249 - Cesena 0547 - Tel. 383948.

● Siamo sempre noi! I padroni indiscussi del mercatino della Sipe. Voi chiedete, sganciate un po' di dindi e avete tonnellate di giochi stupendi, perché la Spiccionata Soft mantiene le sue promesse, abbiamo 3 sedi in Lombardia, quindi ci troverete ovunque.
Spiccionata - Via Valleggio 22 - Castelmarte (CO) 22030 - Tel. 031/620579.

● Compro Automen, Campionato, e Coppa Campioni a un prezzo ragionevole.
Federico - Via Setano 2 - Vetralla (VT) 01019 - Tel. 478595.

● Cerco/compro per CBM 64 i seguenti giochi: Super Mario Bros, Pac Land, Platoon, Match Day II, Airborne Ranger, Buggy Boy, tutti su disco. Se potete cederli a prezzi ragionevoli scrivete a:
Lorenzo G. - Via Montefasce 22 - Genova 16133.

● Vendo MSX 8010, tastiera + registratore + espansione (48 Kram) + corso video Basi + 1 cartuccia gioco + 50 giochi strepitosi al prezzo di L. 300.000.
Frungillo Christian - Via Foce - Formia (LT) 04023 - Tel. 0771/271104.

● Vendo giochi per CBM 64 a prezzi bassissimi sia su disco che su cassetta come: Platoon, Predator, Wonderboy, Nebulus, Cobra, Fist, Championship Wrestling ecc.. Max serietà.
Bergesio Roberto - Via Cesare Pavese 7 - Abba (CN) 12051 - Tel. 0773/30497.

● Compro giochi come: California Games, Wanderbot, Pac Land, Mag Max, Frank Bruno's Boxing, Duble Dragons, Kunkle Joe, Renegade. Paghiamo L. 2.500 cad., max serietà.
Godi Alessandro - Via Tommaso Gulli 19 - Parma 43100 - Tel. 0521/284865.

● Compro 2 giochi: Gryzor, Indiana Jones and the Temple of Doom, solo su cassetta e per CBM 64. Ciao.
Cora Gambini - V.le Console F., 10 - Tuoro S.T. 06069 - Tel. 075/826916.

● Compro da Benni Flavio, Via C. Pisacane, 6, 06012 Città di Castello (PG), Tel. 075/8554433 il gioco del Calcio con Punizioni e Rigori come indicato in questa fotografia posta nella busta.
Giuliano - Via Gottola 12 - Piano di Sorrento - Tel. 8086456.

● Cerco disperatamente il programma che permette di caricare i giochi dello Spectrum sul Commodore 64. Telefonare dalle 14.00 alle 15.00 dopo agosto perché sono in vacanza.
Luca Polgatti - Via Certosa 1 - S. Giuliano 20098 - Tel. 9842109.

● La A.G.D. Computer vende giochi e programmi per C64 di qualsiasi genere, nuovi arrivi ogni mese. I prezzi vanno dalle 2000 L. in su.
Iocci Andrea - Via Smirrionis 118 - Cagliari - Tel. 283629.

● Cerco e compro Dragon Lair II per CBM 64.
Flavio Dolci - Vicolo Weingartner 1 - Merano (BZ) 39012 - Tel. 0473/32877.

● Vendo CBM 64 + registratore + coperchio + joystick + chiave reset + 500 giochi tutto in buonissime condizioni a L. 260.000 trattabili. Vendo solo ad abitanti di Salerno.
Romano Aniello - Via Pastena - Salerno - Tel. 753563.

● Vendo C64 quasi nuovo + registratore + joystick + alimentatore + moltissimi giochi e riviste a L. 500.000. Telefonare ore pasti.
Marco - Via Vecchia Napoli - Velletri - Tel. 9614239.

● Vendo CBM 64 completo di datasette e joystick, inoltre anche 143 magnifici video games, tutto questo a solo L. 400.000, spese di spedizione a carico del destinatario.
Demis Gatti - Via Scudercampo 402 - Verona - Tel. 045/500649.

● Hei scrondo vuoi essere un despota del software. Chiama la Pas e otterrai i migliori games per CBM 64, Amiga 500 su abbonamento mensile. Chiama e saprai più cose.
Anastasi Marcello - Via G. Verdi 126 - S.S. Ticino (MI) - Tel. 9771631.

● Cerco disperatamente Floppy Disk Drive 1541 o 1571 per Commodore 64, lo compro o lo scambio con giochi che possiedo a prezzo inferiore a L. 150.000 (sole se in ottimo stato).
Imperati Davide - Via Di Vittorio 41/B - Bussero (MI) - Tel. 02/9503998.

● Vendo centinaia di giochi per C64, Giochi da bar, Sport, Simulazioni, Arcade-adventure, Giochi basati su fumetti, programmi vari (Spectrum, Simulator, Shoot'em up construction kit), quasi tutti a L. 1000.
Mitia Mambella - Via M. Della Porta 24 - Pescara 65129 - Tel. 085/61894.

● Vendo Beyond the ice palace, The Flintstones, Target Renegade, Cybernoid, Vixen e tante altre novità per C64 a L. 2000 cad., Xenon, Pink Panther, Obliterator, XR 35, Bubble Bobble e altri per Amiga a L. 3000.
Fabio Contenti - Via Elci 50 - Piedimonte Matese (LE) - Tel. 0823/911992/913391.

● Compro i giochi Messico 86, Messico 87.
Piussano Antonio - 1 Calata S. Maria de Foris - Teano - Tel. 874102.

● Compro Goonies, Exploding, Fist , 2, Dragon's Lair, Green Beret, Ghost'n Goblins, Uridium 1, 2, Bomb Jack.
Fabio di Pilla - Via Domenico Cucchiari 54 - Roma 00159 - Tel. 4392415.

● Vendo più di 200 giochi per C64 a L. 1000 cad. fra cui: Karate, Formula Uno, Kendo 1, 2, Calcio, Berretto verde, Barman etc.. A chi interessa può telefonare dalle 10 alle 12 e dalle 17 alle 19.
Di Stefano Antonio - Via Arena 34 - Aliminusa (PA) - Tel. 091/8997124.

● Vendo bellissimi giochi per C64 a L. 1000 cad. come Formula 1, Kendo 1, 2, Scacchi, Karate etc. A chi interessa può telefonare dalle 10 alle 12 e dalle 17 alle 19.
Di Stefano Carmelo - Via Arena 34 - Aliminusa (PA) - Tel. 091/8997124.

.

● Vendo C64 + registratore + joystick + 50 cassette più di 500 giochi e una montagna di manuali ad un prezzo eccezionale a L. 400.000 trattabile.
Sanna Roberto - Via Valli Varesine - Olbia (SS) - Tel. 0789/21836.

● Vendo Commodore Vic 20 con registratore, Joystick 20 cassette con giochi, 15 giochi programmabili, 4 Playgames, 6 giochi Arcade, 2 platontape, 3 compilation, 7 giochi Input, 1 video games, 1 Supervic C64, a L. 400.000.
Orrù Enrico - P.zza S. Gallo 8 - Olbia - Tel. 0789/58322.

● Cerco per CBM 64 i seguenti programmi: Summer Games I, Dragon's Lair I, Calcio con Rigori e Punizioni, Boxe, Commando.
Mascarello Andrea - Via Manzoni 8 - La Loggia (TO) 10040 - Tel. 9658641.

● Il CBM 64 club vende a prezzi favolosi molti giochi. Siamo disposti anche a scambiare giochi con abbonati e non. Per la lista inviami un francobollo e scrivi in un foglietto il tuo indirizzo.
Andrea Romi - Via A. Vignali 4 - S. Andrea (SI) 53100 - Tel. 393347.

● Compro Space Ace.
Emiliano Fortunati - Via V. Veneto 19 - Voghera 27058 - Tel. 62378.

● Cerco istruzioni per terminare il gioco del CBM 64 Hulk. Dò in cambio cassetta con Dragon's Lair. Inviate il materiale direttamente o telefonate ore pasti.
Giancarlo Rocco - Via Chiò 38 - 13040 Lamporo (VC) - Tel. 0161/848249.

● Compro per CBM 64 su disco o cassetta giochi come: Back to School, Destroyer, Risiko, Hacker, Entombed la Cripta.
Stefano Neri - P.zza Cavour 4 - Pianezza (TO) - Tel. 011/9673994.

● Con 20.000 Lire trasformi il tuo Commodore 64

in uno Spectrum, Simulatore su disco oppure cassetta + spese postali.
Piero - Via Palazzotto 14 - Pino Torinese - Tel. 011/840713.

● Vendo tutte le ultime novità su disco e nastro per C64/128 Amiga. Vendo o scambio.
Mazzantini Giuseppe - Via Mario Giuntini 42 - 56023 Navacchio (Pisa) - Tel. 050/776009.

● Cerco disperatamente: Pac Man, Popeye, Olimpiadi invernali, Indiana Jones ad un prezzo ragionevole.
Andrea Paludetto - Via Roma 23/A - Jesolo (VE) - Tel. 0421/95181.

● Cerco possessori di Commodore, Amiga, per scambio games (solo originali), dispongo di giochi come: Test Driver, Gold Runner, Barbarian, Xenon, Road Wars, Arkanoid, The way of little dragon, Star war, ecc..
Simone Negri - Via Fabbri 7 - Palazzolo (BS) 25036.
.

● Vendo programmi per C64 su disco a L. 1000 cad. oppure ad abbonamento mensile in blocco a L. 30.000.
Andriola Roberto - Via Della Resistenza 108 - Bari - Tel. 080/418358.

● Cerco registratore o driver per CBM 64 a prezzo ragionevole. Prego che siano in buono stato. Cerco anche penna ottica.
Fabio Sepe - Via B. Cavallino 74 - Napoli - Tel. 081/462491.

● Vendo CBM 64 (nuovissimo) + coro di musica e tastiera + 80 cassette + moltissime riviste a L. 500.000 trattabili. Telefonare ore 18-20.
Germano Paganelli - Via Gino Funaioli 31 - Roma - Tel. 06/5220622.

● Vendo moltissime novità per C64, arrivi mensili dall'Inghilterra, faccio abbonamenti di software per disk e tape, inviatemi la vostra lista e vi manderò la mia. Posseggo anche un Amiga 2000 e relativo software.
Guaraldo Matteo - P.zza Garibaldi 4 - Treviso - Tel. 0422/56472.

● Vendo causa passaggio a sistema superiore programmi (games e utilities) per 64-128 sia su nastro che su disco. Anche recentissimi. Cassetta C60 piena L. 3500, disco pieno (2 facce) L. 2500. Richiedere lista, gratuita.
Bisco Gabriele - Via P. Nenni 13 - Adria (RO) 45011 - Tel. 0426/21901.

● Vendo programma inedito su cassetta per CBM 64. Costo L. 8500. Per chi fosse interessato scrivere o telefonare.
Ammannati Francesco - Via Borromeo 30 - S. Casciano V.P. (FI) 50026 - Tel. 828491.

● Eccezionale! Vendo software di ogni genere su cassetta per CBM 64, tra cui: Dragon's Lair II, Bomb Jack I e II, Out Run, 007, Catch ecc., chiedere lista con prezzi.
Daniele Ghiro - Via Egadi 5 - Milano - Tel. 490553.

● Cerco giochi per CBM 64/128 come: Conan il distruttore, Rambo II, Commando I, II e possibilmente anche il III, Terminator, Green Beret I, II, Gremlin, Ghost'n Goblins e Pirates of the Barari Goast.
Rosario Marchetti - Via Cavalleggeri 119 - Napoli - Tel. 7609798.

● Cerco i seguenti giochi: Rocky, Rocky IV, Cobra, Rambo, Dragon's Lair II, Transformers.
Francesco - Via Nunzi Pelliccia - Averna - Tel. 8112784.

● Vendesi centraline per luci psicadeliche, inoltre vendesi qualsiasi altro tipo di materiale di elettronica per festini e altro. Possibilità di installare un solo pannello.
Michele - Va Frattina 139 - Pravisdomini - Tel. 0434/639480.

● Compro il mensile Special Playgames 12 anno II.
Rossano Romano - Via S. Giacomo Dei Capri 82 - Napoli - Tel. 467408.

● Cerco disperatamente Floppy Disk, lo compro a qualsiasi prezzo meno di L. 570.000 (prezzo reale).
Alessandro Fasano - Via Dante 132 - Laigueglia - Tel. 0182/499861.

● Vendo CBM 64 seminuovo (5 mesi) + joystick e 2 registratori (nuovi) + cartraidge + interfaccia + 500 giochi (nuovi) + libro istruzioni a L. 650.000 trattabili.
Mauro De Luca - Via F. Fiorentini 106 - Roma - Tel. 435761.

● Vendo tutti i giochi e programmi per C64. Telefonare con fiducia, i prezzi sono stracciati. Forti sconti per quantità.
Calabrò Ferdinando - Via Roma 53 - Melito P.S. 89063 - Tel. 0965/781132.

● Vendo più di 1000 giochi per CBM 64 tra cui: Barbarian, Out Run, Commando, Combact School, Rambo 2, Wonderboy, Kung Fu, Master, Fist II, Niper Sports, Cobra ecc. a L. 500 e 2000.
Mauro Gattari, Davide Torres - Via C. Fadda 50 - Roma - Tel. 7481027-7481715.

● **Il più famoso software club d'Italia apre di nuovo le proprie iscrizioni. Possiedi uno spectrum? Desideri essere informato settimanalmente sulle ultime novità software e hardware? vuoi finalmente risolvere tutti i problemi di programmazione? I tuoi guai sono finiti, iscriviti al "Club Spectromania" e troverai tutto ciò che desideri per sole L. 8000 annuali, quale quota iscrizione. Per tutti coloro che si iscriveranno entro la fine di gennaio '89 avranno in omaggio il fantastico adesivo del club e l'agenda personalizzata.**
Spedisci al più presto un vaglia postale e non te ne pentirai. Decine di agevolazioni ti attendono, vieni con noi...
Club Spectromania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galuzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Compro programma per cambiare il Commodore 64 in Spectrum (prezzo L. 20000).
Enzo - Via Giuseppe Buonomo, 68 - Napoli - Tel. 7434232.

● Per Spectrum vendo ultimissime novità: Luglio 88: Road Blaster, Rastan SAaga, Cybernoid, Buggy Boy, Karnov (favoloso), Skate Crazy, Time and magic, the Bard's tale, Street Sport Basket, Beyond the Ice palace, marauder, Bionic Commandos, Xarax, Teladon, Yeti, Vixen, Desolator, the Flintstones, Charlie Chaplin, Target Renegade, ecc. Richiedere lista allegando L. 1000 in francobolli. Prezzi tra i più competivi. Programma per 48 e 128K.
Spectrum soft - Casella postale 303 - 71100 Foggia - Tel. 0883/992104 ore serali.

● Il più fantastico ed incredibile software club in italia, il "Club Commodormania" offre ben 10 programmi di altissima qualità a sole L. 5.000 compreso cassetta e spese postali.
Daley Thompson's Olympic challange, Laurel and

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 16

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

Hardy, indoor Games, Out Run, Bubble Bobble, Ca
lifornia Games, Match day II, Slap Fight, Milk Race
Winter Olimpics '88.
Garantiti per un mese su eventuali problemi di car
camento muniti tutt di istruzioni. Cosa aspetti, no
perdere questa occasione, non durerà ancora pe
molto. Scrivi oppure telefona a:
Club Commodormania - Via delle Romite, 8 - 5012
Galuzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Siamo impazziti!! Abbiamo deciso di supersver
dere una fra le migliori offerte mai pubblicate. S
possiedi uno spectrum 48K non puoi perdere simil
occasione.
Stree Hassle, Mask II, Ricochet, Xarax, Los Ange
les, Yeti, Vixen, 1/2/3, Charlie Chaplin, The Flintstor
Hercules, Soldier of Light, Demon's revenge, Mug
gins the Spaceman, Gutz, Time Flies, Desolado
Ball Brak II, Sophistry, Teladon, Enterprise, Super
mind, Rockford. 24 Giochi di altissima qualità, tut
originali a sole L. 30.000 compreso (spese postal
cassetta vergine, spiegazioni).
Tutti i programmi sono garantiti per un mese su ever
tuali problemi di caricamento.
Spedisci la tua richiesta, oppure telefonaci prima pos
sibile, potremo cambiare idea.
Club Spectromania - Via delle Romite, 8 - 50124 Ga
luzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Cerco il programma che permette di caricare
giochi del Commodore 64 su Spectrum 48K lo pag
fino a 13.000 lire. Scrivete a:
Boffi Gualtiaro - via Sella, 14 - 20031 Cesano Ma
derno (MI).

● Vendo per CBM 64: Predator, Green Beret, Wa
of Exploding Fist, Dragon's Lair 1 e 2, Future Knight
In to the Eagles nest, Beyond the Ice palace, Barba
rian, Master, Indiana Jones 1 e 2, Visitors Pacland
Vampire, Prohibition.
Gianni Mason - Via Marneli, 7 - 30038 Spinea (VE
- Tel. 992996.

● Vendo programmi per C64 classici e ultime no
vità quali: Road Blaster, Last Ninja 2, Barbarian 2
Sinbad, Out Run, Karnov, Pa Land, Dragon's Lai
I e II, Superwonderboy, Champion ship Spint, Ra
stan, Platoon, WWF Wres Hing, Street Fighter, En
duro Racer 2, Bionic Commandos, Alien Syndrome
Gryzor, Draconus, Twin eagle disco live 2500 (inclu
so disco) Nastro L. 1000/500 cad. si effettuano ab
bonamenti.
Marco Sannipoli - Via Tacito, 2 - 04023 Formia (LT
- Tel. 0771/267772.

● Cerco giochi per CB64 come: Mexico 86, Ou
Run, Shootemp construction kit, Rambo, Bubbl
Bobble ed altri, sono disposto a pagare fino a 100
lire, solo nella zona di Milano, telefonare e chieder
di Samuele.
Samuele Palani - V. Triulziano, 34 - 20097 S. Dona
to Mil. - Tel. 514068.

● Cerco disperatamente Disk drive 1541 o 137
in buono stato e prezzo ragionevole solo zona Ta
ranto. Telefonare o scrivere a: Cito Fabio - Via Buo
cari, 9 - 74100 Taranto - Tel. 099/313131.

● Disperatamente il programma che permette a
Commodore 64 di caricare i giochi dello Spectrur
48K sono disposto a pagare fino a L. 10.000.
Fabio Graglia - Via Flavia 74 - 00055 Ladispoli (RM
- Tel. 9910930.

● Vendo, scambio, Cassette per C64 con i giocl
Mad Mak II, Bounder, Cricket, Buk Rogers, Exod
Dough boy e Topper.
Scambio con Road Runner su cassetta o anch
Frank Brunos, Boxing su cassetta. Telefonare or
pasti chiedere di Fabrizio.
Fabrizio Casu - Via E. Fermi 45 - 08100 Nuoro - Te
35300.

● Cercherei la cassetta del gioco Double Dragon
per CBM 64 e spererei che mi arrivasse, ma vorr
sapere come si fa per il pagamento.
Matteo Forghieri - Via Lama, 43 - 47012 Carpi (MO
— Tel. 059/695855.

● Vendo Commodore Vic 20 con trasformatore
antenna e cavetti + visible solar System + tut
le istruzioni in italiano per l'uso del computer.
Telefonare o scrivete: tutto a lire 120.000 trattab
Bonfà Davide - Treves, 11 - Trezzano S/N (MI) - Te
4451047.

● Blocca l'occhio! Vendo i migliori giochi X C
a prezzi concordabili, vuoi dei titoli! Eccoli. The la
Ninja - WWF Wrestling - Yoghi, Spectrum 16 e 48
Dragon's Lair - The great Escape. Scrivere o tele
nare a:
Massimiliano Bernaboni - Via Praga, 3 - 41012 Ca
pi (MO) - Tel. 059/640661.

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME